

キャラクター名  
名無しの狼

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	野伏	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-500				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			15	2
	8	敏捷度	6			15	2
		筋力	11			19	3
8	生命力	9			17	2	
	知力	10			18	3	
		精神力	3		11	1	

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11		
レンジャー	9		
エンハンサー	6		
アルケミスト	5		
ウォーリーダー	6		
アリストクラシー	6		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	変幻自在	1-282p
投げ攻撃	225 p	超頑強	2-228p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
頑強	1-279p		p
鎧貫き	1-292p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	強靱なる丈陣II:安精
キャッツアイ	鉄壁の防陣III:甲盾
ビートルスキン	鉄壁の防陣IV:無敵
ガゼルフット	獣との共感
デーモンフィンガー	心震わせる美声I
ケンタウロスレッグ	防御陣形
バークメール	攻撃陣形
クリティカルレイ	心震わせる美声II
パラライズミスト	一騎駆けの陣
ヒールスプレー	
イニシアティブブースト	
堅陣の構え	
鉄壁の防陣II:堅体	
強靱なる丈陣I:抗心	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	13	13	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー			
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	13	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
パワーアングル	1H#	10	-1	2d+	12	10	15	20										
グラップラー専用。キックを強化				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	138300	預金・借金	G
-----	--------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+	13	0
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	8	11	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
器用・生命・精神	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔