

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	22
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	20歳
種族	ディーバ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	36	35	8	9	9	33	6
ボーナス	12	11	2	3	3	11	2
クラス修正	2	2	1	0	1	1	1
他修正		2					
能力値	14	15	3	3	4	12	3

HP	254
MP	164
フェイト	10

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	梅花	至近	1	40	0	0	0	-1	0	
左手	桜花	至近	-1	31	0	0	0	-1	0	
頭部	刃の兜			3	-1	7			-1	
胴部	ジルコニアアーマー				-2	16			-2	
補助	トリックマント					5				
装身具	ファイターズジュエル								3	
能力値				15	0	3	0	12	7	19
スキル				16	42				2	
その他				2	12					
総計(右)				34	97					
総計(左)				32	88	0	28	12	7	19
総計(両)				33	128					m
ダイス数				7 d	10 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	15		2	17	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定	12			12	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイHPポーション×8	豪炎豆腐
EXHPポーション×2	炎の湯豆腐
ハイMPポーション×5	団子
EXMPポーション×5	豊穡のデザート
万能薬	究極の料理
蘇生薬	
	名馬
技の塩焼き魚	おむすび
達人のムニエル	団子
金剛の唐揚げ	
火炎豆腐	転移の呪符

現在重量:	64	所持金:	12150	預金・借金:	
最大重量:	72				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバヒーロー	★						シナ1回	
効果: ダイスロールに+3D								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ファストイト	★	2	セット		自身	自動		
効果: 食料、料理のアイテムを1個使用する。								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動		
効果: ダメージに+筋力する。								
ボルテクスアタック	★		命中の前			自動	シナ1回	
効果: ダメージに+CL×10する。								
トゥルーアイ	★	4	ダメの直前					
効果: 武器の攻撃力÷2だけダメージを減らす。								
ディフレクション	2	6	リアク		単体	命中		
効果: 射撃、魔法に対するリアクションを命中で行う。								
スピリットオブサムライ	2							
効果: 刀入手								
ツインブレイド	3		パッシブ		自身			
効果: 命中に+3、ダメージに+6								
ウェポンルーラー	1		パッシブ		自身			
効果: 命中にSL+1。								
アームズマスターリー刀	1		パッシブ		自身			
効果: 命中に+1D								
シェフズハンド	3		パッシブ		自身			
効果: 器用判定の達成値に+SL×2する。								
ソウルフード	★		メジャー		単体	自動	シナ1回	
効果: 使用回数に制限のある使用したスキルひとつの使用回数を1増やす。								
ゴッドハンド	★		パッシブ		自身			
効果: 武器攻撃のダメージは無属性の魔法ダメージとなる。								
マスターシェフ	★		パッシブ		自身			
効果: 料理にバットステータスを全て回復するを追加する。								

ジェネラルより→ダメージに+5
 ルンマスの効果は適用済み。料理は食べた時点で足すことにする。ダンスも同様。セットアップにする事多すぎる問題。主に料理のせい。

本名はセイ・シラナミ。ダイワ群島国にある小国が出身。父親が故郷で信仰されている炎神。母親は小国の姫兼巫女。

産まれたあとすぐに跡継ぎの居なかったシラナミ家の養子として引き取られた。だが養子として引き取られた後に弟が出来た。17歳の時に当主が死んだ事で家臣達の間で跡目騒動が起きたので弟と争いたくないのと弟の方が統治者に向いていると思ったので国から逃げた。持ち出した路銀で消息が掴めないだろう西方まで逃げてからそこで日銭を稼ぐ為と人助けをする為に冒険者をするようになった。

弟は5歳下。神童だったがセイに家を継いでもらうためにわざと平凡なふりをしていた。将来はセイの補佐をして共に領地を平和に治める事だったが兄に逃げられ自分は領主に据えられた可哀想な子。慕っていた兄に夢を潰されてねえ今どんな気持ち？

性格は面倒見がよく困ってる人がいるなら助けようとするお人好し。人助けが趣味みたいな所がある。常識人かつ苦勞人気質。頑張ってRPするぞー。故郷で散々神の子として見られて正当な後継者の弟が蔑ろにされてきたので神の子として見られるのは嫌い。でもディーバとしての力は使う。持ってる力は使えという考え。

キャラクター名

セイ

プレイヤー名

所持品			
飛翔符			
上位爆撃符			
冒険者セット			
戦士の環			
神使の護符			
刀魂・風			
刀魂・火			
ベルトポーチ			
小道具入れ			
ポーションホルダー			
異次元バッグ			
ランチボックス			
消耗品			
戦王の武器飾り			
飛行のクリスタル			
対抗：毒のクリスタル			
対抗：スリップのクリスタル			
ルーンブースター			
守護の呪符			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
セイグリッドダンス	3	6	メジャー		自身	精神	シナSL回	
効果：	あらゆる判定に+1D。クリンナッププロセスにMP5点消費し続ける限りシーン終了まで継続。							
コールゴッドロイヤナギ	4	6	効果参照		自身	自動	ラウ1回	
効果：	ダイスをSL個振り直す。							
チャネリング	★	6	セット		自身	自動		
効果：	セイグリッドダンスがセットアップで使用可能となる。							
クロススラッシュ	★	12	メジャー		自身	自動	片、双使用	
効果：	バッシュを2回行う。双撃。							
ハイパーゲイン	★		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃のダメージに+筋力。							
ツインウェポン	★		パッシブ		自身			
効果：	効果：双として扱う。命中修正、行動修正を合計する。攻撃力、射程はどちらを使用しても良い。2つの効果はすべて有効、使用可能だが宣言を必要とするものは同時に使用できない。							
ディフェンスライン	★	15	リアクション	視界	単体	命中	双武器	
効果：	武器攻撃に対するリアクションを命中判定で行う。							
アームズロジック刀	★		パッシブ		自身			
効果：	命中に+1D							
バイオレントヒット	★		クリンナップ		自身	自動	シナ1回	
効果：	ボルテクスアタックの使用回数を1回増やす。							
フルスイング	3	10	マイナー		自身	自動	シーンSL回	
効果：	白兵攻撃で使用している武器1つの攻撃力を2倍にしてダメージを算出する。メインプロセス終了まで継続する。							
ツインアーツ	★		《フルスイング》		自身	自動		
効果：	フルスイング使用時、ツインウェポンで攻撃力として選択していない武器の攻撃力をダメージに追加する。メインプロセス終了時まで持続。							
ファストセット	★	6	ムーブ		自身	自動		
効果：	ムーブを使ってマイナーアクションを行う。但し同じスキルは使用できない。							
パーフェクトボディ1	1		戦闘不能		自身	自動	シナ1回	
効果：	戦闘不能を回復し、HPを20点回復する。							
ハイボルテージ	3		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃のダメージに+SL×4する。							
アタックルーン	2	10	メジャー	至近	単体	自動	シナSL回	
効果：	対象が装備あるいは携帯している武器から1つ選択し、選択した武器の攻撃力に+5する。この効果はシナリオ終了まで持続する。							
ウェポンルーン	★		パッシブ		自身			
効果：	武器の命中に+2する。							
スカイルーン	★	6	フリー		自身	自動	飛行	
効果：	武器を使用した命中判定に+1Dする。この効果は飛行状態が解除されるかシーン終了まで持続する。							
ウィッチドクター	★	6	効果参照		自身	自動	シーンSL	
効果：	効果：HP回復、ダメージ軽減を行うスキル、パワ、アイテムの効果と同時に使用する。「レベル」があなたのOCL以下の「種族・呪符」のアイテムを1個消費。HP回復、ダメージ軽減を行うスキル、パワ、アイテムの効果に+消費したアイテムの「レベル」×2】する。							
ファイティングロウ	1		パッシブ		自身			
効果：	命中判定にSL+1する。							
アビリティルーン	★		パッシブ		自身			
効果：	プリプレイ時に選択した能力値に+2する。							
ゴッドフォース	★		パッシブ		自身			
効果：	攻撃のダメージに+4							
戦鬼	★		メジャー		自身	自動		
効果：	フェイト3点使用。バッシュを3回行う。							

