キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	10
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	2	8	38 %
知	6	0	2	8	38 %
敏	7	0	2	9	39 %
運	14	18	2	34	64 %

HP	108
MP	71
移動時ウィル	15
戦闘時ウィル	60

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	バニッシュ				1	10			
武器2	バニッシュ				1	10			
防具	セイクリッド								10
インナー	ノースリーブ						1		
アクセサリ	カーバンクルハート								
アクセサリ	プレシャス								
能力値＋ボーナス		20	0	15	48	0	15	9	0
アーツ					10	10			
その他									
総計(1)		20 %	0	15 %	59 %	20	16 %	9	10
総計(2)		20 %	0	15 %	59 %	20	16 %	9	10
総計(両)		20 %	0	15 %	60 %	30	16 %	9	10

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
チャージ	3/5	2	インスタント	遠距離	敵単体	2	
効果：1回の攻撃に1回まで使用可能　次に行う射撃攻撃のダメージに+[2xAL]							
ショット・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
ファナティック	3/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：戦闘時のウィル上限+[4xAL]							
ヴァルナブル・ファイアー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：あなたの行う全ての射撃攻撃が与えるダメージに+[CL]							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果：次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
リベリオン	3/		パーマネント	遠距離	自身	2	
効果：射撃攻撃でクリティカルが発生したとき、ダメージ+5[xAL]							
アウトブレイク	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：最行動							
カバーリングファイア	3/		インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果：							
ピンポイント・ショット	1/	3	インスタント	遠距離	敵単体	2	
効果 :前提:《チャージLv3》以上射撃攻撃の命中判定直前に使用できるその攻撃のダメージを適用する際、攻撃対象の防御力を半分（切捨て）として扱う							
アディクション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：種別ACのアーツを一切使用できなくなるが、戦闘時ウィル上限+6							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							