キャラクター名

シェル

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	17
メインクラス	バロック	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
少女人形	記憶に蘇るのは、壊れた人形。愛らしくて可愛い少女の形をした人形。あれはきっと人形のはず。人形に違いない。人間があんな風になるはずがない。かすかに動いていたのも気のせい。あれは人形だったはず……。
バラバラ	何が起きたのか、すぐ横の棚にあなたの手が置かれ、ちぎれ転がっている。体が引き裂かれ、あなたは人形のように砕け散ったのだ。あの時あなたはすぐに死んだのか？　それとも……今と同じ、動く死体だったのだろうか？
海の底	ここ海底だったよ

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マナン	嫌悪	3	①②③④⑤	
T-0	保護	4	①②③④⑤	
エリス	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート			BP開始時、味方ドール1体の配置を奈落以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃出目+1
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損壊する。この損壊はコストとしては扱わない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			+1
頭		アクセサリー		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		繊手（くされじる）		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
腕		ジェットノズル		ダメージ			自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損壊する。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1TCに何度でも使用してよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			+1
胴		テンタクル		ラピッド	1	0〜1	移動妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１