

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
 ソウル=バーサー

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	親友
出自(効果)	英雄			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	13	15	6	12	9	8
ボーナス	5	4	5	2	4	3	2
クラス修正	0	1	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	6	6	6	2	6	3	2

HP	71
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファントムレイ	至近	0	15	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胸部	フェザーアーマー					9		1	
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	6	0	3	12	11
スキル									
その他	マシンアーマー					2	1		
総計(右)			6	15					
総計(左)					6	17	4	10	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
冒険者セット	

現在重量： 10  
 最大重量： 17  
 所持金： 9500  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ピアシングストライク	3	5	ダメ直前		自身	自動		
効果： 攻撃に+(SL)D								
インタラプト	1						シナリオ1回	
効果： スキルを消す								
バーサークー	5	3	マイナー					
効果： 武器攻撃に+SL×3								
ソウルヒート	3	3	上と同時					
効果： 狂戦士化SL+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲	命中		
効果： 対象が2体以上なら+SL×2								
フリンジスイング	1		パッシヴ					
効果： 命中に+1D								
ビッグスイング	1							
効果：								
アームズマスタリー両	1		パッシヴ					
効果： 命中に+1D								
ブルータルストライク	1							
効果：								
インデュア	1	5			自身	自動	防御中一回	
効果： その時受けたバットをすべて回復								
ソウルバスター	1				単体	自動	シナリオ1回	
効果： くらった同じ分相手にダメージ								
	1							
効果：								
リムーブトラップ	1		パッシヴ					
効果： トラップ解除に+1D								
フェンサー	1		武器攻撃時					
効果： フェイト1点使い+対象の数×1D								

手入れ道具 装備者の武器を使用したダメージ(素手は除く)に+1

ワイドアタック→命中4D+6 9D+28  
 ワイドアタック→命中4D+6 9D+30 2体以上  
 ファントムレイ マイナー：2,4,6,8,10のいずれかのMPを消費し、この武器の攻撃力をシーン終了まで+[消費したMP/2]  
 ワイドアタック→命中4D+6 9D+35 全のせ

英雄だった父と母からダンジョンの話聞くたびに、いつか自分も冒険者になり英雄になるんだと夢見た子供時代。  
 しかし親友を目の前でモンスターに殺されて気が付いた。自分は落ちこぼれなんだと。  
 亡き親友の墓石に今日も向かう。自分が落ちこぼれだったばかりにすまない、しかしいつか英雄になりたいんだと、愚痴をこぼしに。  
 そんな英雄願望とモンスターへの復讐心、心の闇がもう一人の自分を作るのに時間はかからなかった。  
 「相棒ができない事はおれがやってやる」そして「モンスター殺すべし慈悲はない」

<http://charasheet.vampire-blood.net/338345>

