キャラクター名
蔵人聖（くろうど きよし）

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17歳（高２）	性別	男
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	34 %
出自	疎まれた子	経験	小さな名誉	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	4	0	2			6
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	26
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	7		ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術 :オタ芸	1		知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
セットアップ		0				
光の銃		0				（以降、攻撃力は光の銃合算値）
		0				
100↓		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
源路	P 特別な友情、憧れの友達	N 嫉妬		
春日恭二	P 信頼	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ：エンハィ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果： C値-LV								
光の銃	1	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果： 射撃武器を作る。技能：射撃、命中：0、攻撃力[LV+2]、ガード値-、射程：視界								
小さな塵	4	2	ﾏｼﾞｬｰ	武器	-	対決/射撃	-	
効果： 攻撃力＋[LV×２]								
マスヴィジョン	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決/ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	100↑	
効果： 攻撃力＋[LV×５]。１シナリオ３回まで。								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 判定ダイス＋LV個。１ラウンド１回。								
滅びの光	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決/ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果： 攻撃力＋[LV×３]。攻撃の対象が単体の場合、この効果は適用しない。								
レーザーファン	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	範囲(選択)	対決/ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果： 組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)にする。１シナリオLV回。								
カバーディフェンス	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： カバーリングを行う。１シナリオLV回まで								
空の楽器	★							
効果：								
軽功	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

S1「源路」　○Ｐ：特別な友情、憧れの友達／Ｎ：嫉妬
2「春日恭二」　○P：信頼／Ｎ：不信感
3「高虎さん」　○Ｐ：信頼しても、いいのかな？／
4「レオタさん」　○Ｐ：おにぎり、美味しかった／恐怖
5「サイモン」　Ｐ：必ず勝つ／○Ｎ：恐怖
6「家族」　○Ｐ：嫌いだった、はずなのに…／Ｎ：嫌悪
7「ヒーロー」　○Ｐ：憧憬／Ｎ：執着

蔵人聖はぱっとしない高校生だ。
自分に自信がなく、常にオドオドしている。
家庭内でも自分だけが落ちこぼれで、学校でもクラスメイトと仲良くできず浮いている。
唯一の趣味であり特技は、オタ芸ができることだけ。

「僕にもすごい力があれば、路くんのようなヒーローになれるのに……」

その願いはオーヴァードになることで叶うのだが、
彼は思い通りに力をコントロールすることができなかった。
（※素体でオーヴァードになりましたが、力を制御できない感じの少年にしたいです）

●家族について
裕福な家庭で育つ。年の離れた姉と兄はとても優秀で、家庭内では自分だけが落ちこぼれ。