キャラクター名
ヘレナ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヒューリン			**境遇**	平凡
出自（効果）	神官			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	12	9	11	9
ボーナス	3	3	2	4	3	3	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	2	6	4	4	4

HP	29
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	知識の書								
能力値			4	0	2	0	4	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	2	7	4	5	7
総計(左)			4	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6		1	7	+ 3 d
アイテム鑑定	6		1	7	+ 2 d
魔術判定	6		1	7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
ＭＰポーション	

現在重量： 1		
最大重量： 9	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の 【ＨＰ】を［3Ｄ＋ＣＬ×3］点回復する。								
エフィシエント	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :効果をダイスで求めるスキル、 パワーに有効。魔法攻撃、ＨＰ回復、 ＭＰ回復、ダメージ増加、ダメージ軽 減を行なう「分類：魔術」の効果に＋［Ｓ Ｌ×2］する。								
エンサイクロペディア	1	なし	セットアップ	なし	自身	自動成功		
効果： エネミー識別を行なう。この効 果により、エネミー識別がセット								
モンスターロア	1							
効果：								
ミュトスノウリッジ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

神官の両親に育てられ、特に疑問に思うこともなく自分も神官となった
別に自分の境遇に不満はないし、なんなら幸せな部類なのは間違いない
ただ漠然と、それでいいのだろうかと思ってしまったのだ
本当に、ただそれだけ