

キャラクター名
ライラミアン

プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	密偵	性別	おとこのこ	年齢	14
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	31		55	9
体	4	敏捷度	3	25		42 + 1	7
		筋力	4	3		11	1
心	5	生命力	9	18		31	5
		知力	5	21		31 + 1	5
		精神力	6	12		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15	エンハンサー	5
プリースト/キルヒア	10	アルケミスト	8
フェアリーティマー	5	ライダー	13
スカウト	15		
レンジャー	9		
セージ	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/クロスボウ	1-281p
ファストアクション	2123p	命中強化	2-230p
影走り	2120p	鷹の目	1-280p
トレジャーマスター	3143p	射手の体術	2-227p
匠の技	3143p	回避行動	1-279p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
牽制攻撃	1-286p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ヴォーパルウェポン	
ヒールスプレー	
ミラージュディズ	
パラライズミスト	
アーマーラスト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	24	22	16

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アビス(運動P+1/被魔ダメ-1)防弾コンパットメイドスーツ+1		10	1	1
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
回避技能	シューター		合計値	24 1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 26	10	18	20										
アビス(命中+1に振り幅のバグニースライム+1カサタム+1)+ステープルサイトmitカートリッジX 射程20m、最大12発同時に発射できる。	2H	8	2	2d+ 28	9	19	18										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	43 m	129 m

回避	防護点
2d+ 24	1

HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
76	神聖魔法	10	15			
	妖精魔法	5	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18/7	2d+ 22

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 19

MP
68

装備品	説明
頭 ラル=ヴェイネの羽冠	
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	
顔 逃さずの眼鏡	
首 スマルティエの銀鈴	
背中 野伏のセービングマント	
右手 正しき信念のリング	
腰 多機能グリーンベルト	
足 聖印(キルヒア)	
その他補充の矢筒+マナカートリッジXXI	

装備品	説明
狩人の目	
叡智のとがり帽子	
スマルティエの風切り布	
左手 アルケミーキット	
不撓のバックル	
俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
雨拍子"ララミィ (フランベルジュ級冒険者) 「ボクは運命に愛されてるんですよ、きっと！」 本名はライラミアンだが、略称のララミィで呼ばれることが多い。 冒険を続けるうち、いつの間にか誕生日を迎え14歳になっていた。 本当にやりたいことはLv11にならないと出来ない。 生まれ：屋敷の地下 (借り暮らしのレプラカーン) ハプニング1：為す事は全て上手くいった。 幼少期：困った時の切り札/誰かが困った時に真価を発揮してきた。 ハプニング2：災害に巻き込まれた。(嵐で住み着いていた家が倒壊) 少年期：自然の中で学ぶ。 ハプニング3：冒険者の基本を知る。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

