

キャラクター名 ダーマット・R・ニール プレイヤー名  

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	15	経歴	ガキ大将だった。 家族から探されている。		
経験点	2630		異種族を怖がっていた。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	4		18	32	5
		敏捷度	8		9	27	4
体	10	筋力	6		13	29	4
		生命力	9		24	43	7
心	9	知力	5	1	43	58 + 1	9
		精神力	8	1	33	51	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7						
プリースト/フェトル	15						
マジテック	1						
レンジャー	9						
セージ	15						
エンハンサー	7						
ミスティック	12						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
ルーンマスター	1B34p		p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p
魔法誘導	223p		p
魔法拡大/数	1B39p		p
代償軽減	1B30p		p
自己占瞳	1B29p		p
双占瞳	1B37p		p
魔力撃	1B39p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31p		p
防具習熟S/金属鎧	1B32p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	12	11	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導甲冑		26	-2	12
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	9	15	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 9	15

HP
105

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	24			
魔動機術	1	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 24	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 23

MP
101

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 レコーディングピアス	
顔 紅のメガネ	眠らない
首 聖印	
背中 野伏のサーマルント	火・水氷のダメージ-1
右手 知性の指輪	能力+1
腰 チャンドラのインクロス	一日一回必中
足 軽業のブーツ	転倒しても即座に起き上がれる
その他 采配の王冠	回復の威力を振り分けできる

装備品	説明
ウェポンホルダー改	使ってない占具を収納
左手 マギスフィア+1	フラッシュライト、マナサーチOP

その他メモ	自動失敗チェック
カード：知力、ロッド：器用、オーブ：精神力	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
旅の占い師。フェトル神官も兼ねている。 筋肉そここの長髪男子。APPIは15くらい。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
エイギアの某タビットが怖かった。今はそんなでもない。 家族から探されているがもうあんな魔境には帰らない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
リーゼン地方ミラボア王国	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
魔法国家	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

キャラクター名  
 ダーマット・R・ニール

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	ソレイユ語	○				
交易共通語	○	○	エイギア	○	○			
ドレイク語	○	○	レイヴン	○	○			
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							
シャドウ語	○	○						
ミアキス語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	灰色なる敗北の幻影
メディテーション	
オウルビジョン	
スケイルレギンズ	
スフィンクスノレッヂ	
ワイドウィング	
リカバリィ	
幸運は勝ち戦を授ける	
幸運は富をもたらす	
幸運の星の導きを知る	
幸運は知恵を助ける	
賢星に語るべかりし言葉を問う	
背後から迫る闇の幻	
襲いかかる敵の幻	
光る星は弱点を暴く	
崩れる幻の壁	
無色なる不備の幻影	
黒き死の幻影	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ユリウス・クラウゼの友人	1000				
装飾品の専用化	50				
装飾品の専用化	50				
鎧の専用化	50				
野伏のマント	20				

名誉点 所持 2330 /合計 3500

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)	
スーアグルーグの水晶眼	○□□□□□	○□□□□□
冒険者セット	○□□□□□	○□□□□□
ウィッチポーションx25	○□□□□□	○□□□□□
アンチマジックポーションx2	○□□□□□	○□□□□□
着替えセット 1週間x2	○□□□□□	○□□□□□
占い師風の装身具	○□□□□□	○□□□□□
布x4	○□□□□□	○□□□□□
手鏡	○□□□□□	○□□□□□
羽ペン+インク	○□□□□□	○□□□□□
白紙の本x2	○□□□□□	○□□□□□
テント	○□□□□□	○□□□□□
貝殻の水着	○□□□□□	○□□□□□
水着x2	○□□□□□	○□□□□□
ドレスx2	○□□□□□	○□□□□□
適当な桶	○□□□□□	○□□□□□
占具 3点x2	○□□□□□	○□□□□□
知性の指輪の予備x2	○□□□□□	○□□□□□
5点魔晶石x3	○□□□□□	○□□□□□
2点魔晶石x23	○□□□□□	○□□□□□
保存食 1Wx4	○□□□□□	○□□□□□
巧みの指輪x2	○□□□□□	○□□□□□
うろこの覆面	○□□□□□	○□□□□□
マジスフィア大x2	○□□□□□	○□□□□□
収納のブレスレット	○□□□□□	○□□□□□
赤Sx2	○□□□□□	○□□□□□
英知の腕輪	○□□□□□	○□□□□□
スピードポーションx3	○□□□□□	○□□□□□
腕輪	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
所持金	-26215	預金・借金
	G	G