キャラクター名
ディアサリア＝アーダンシュタイン

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	5
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	16

出自	王族	**運命**	約束	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	12	0	0	12	42 %
敏	10	6	11	27	57 %
運	8	2	2	12	42 %

HP	53
MP	57
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	アブゾーバー				7	6			
武器２									
防具	プロテクター								2
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ライジングサン								
アクセサリ	ストームブリンガー								
能力値＋ボーナス		25	0	8	49	0	11	27	0
アーツ					10	5			
その他						9			
総計(１)		25 %	0	8 %	66 %	22	11 %	27	2
総計(２)		25 %	0	8 %	59 %	16	11 %	27	2
総計(両)		25 %	0	8 %	66 %	22	11 %	27	2

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ブレイクダウン	1/1	3	インスタント	自身	敵単体	0	
効果：装備している武器で攻撃を行う。このダメージに+[行動値の3分の1]							
ヴァルナブル・ファイアー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：あなたの行う全ての射撃攻撃が与えるダメージに+[CL]							
スナイプ	5/5	5	インスタント	自身	自身	0	
効果：前提:《カスタムショット・ライフルLv1》以上ラウンド開始時、使用できるあなたの行動値を、このラウンド中－[(3×アーツLv)までの任意の値]するこれにより減少させる事ができた行動値3につき、攻撃ダメージに+3、ショットの射撃命中に+2%する他の効果によりあなたの行動値が変更された場合、この効果は適用されない							
カスタムショット・ライフル	1/1		パーマネント	自身	自身	0	
効果：《トゥーハンド》と重複して取得できないあなたの装備しているショットのデータを、装備している間、命中修正に+4%する//あなたのショットは特注品であり、狙撃に適した長い形状だ							
フルイド・モーション	1/1	4	アクション	自身	自身	0	
効果：対象に[装備武器]で攻撃を行う。その命中判定のリロールはウィルを必要とせず、あなたが1d100で奇数なのなら、また、判定が成功した場合でも行えるこの判定が成功する度、サクセスで上乗した命中率は次に乗るクリティカルが1度でもあった場合は命中判定はクリティカルとして扱い、ファンブルがあった場合はそこで判定が終了し成功したかどうかは問わずするこの攻撃のダメージロール時、判定に成功した回数だけ対象にダメージロールを行う							
ブラスト	3/5		パーマネント	自身	自身	0	
効果：出生値【速】に＋3×[アーツLv]							
セイムタイム	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：【速】判定の成功率+[10xAL]%							
タンブラー	1/3	1	アクション	自身	自身	0	
効果：【速】判定を行い、成功すれば[ALx100]シルバーを得る。1シナリオ1回まで使用可能							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：転落人生