キャラクター名: アイシャ・エレメンタルマスター

プレイヤー名:

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	4
アザーシークエンス	エレメンタラー	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	15
出自		**運命**	/マゾヒスト
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	-3	0	30 %
知	12	0	3	15	45 %
敏	10	6	2	18	48 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	32
MP	74
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	スプレッドリング					3			
武器2									
防具	アーマージャケット								5
インナー	反属性シャツ								
アクセサリ	ストームブリンガー								
アクセサリ	ワイズリング								
能力値＋ボーナス		21	0	2	41	4	10	18	0
アーツ									
その他									
総計(1)		21 %	0	2 %	41 %	7	10 %	18	5
総計(2)		21 %	0	2 %	41 %	4	10 %	18	5
総計(両)		21 %	0	2 %	41 %	7	10 %	18	5

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			
所持金：		預金・借金：	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
エリート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	前提:ベースとアザーのシークエンスが同じあなたがレベルアップでアーツを取得する時、同じアーツを一度に2レベル以上取得できないあなたが奇数レベルの時、取得できるアーツの数が1つ多くなるこのアーツはアーツ取得数にかかわらず取得できる						
エレメンタル・センサー	2/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	半径[50xAL]m内に働いている火、氷、雷、風の力を感知できる						
	0/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
	0/0	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
リーンフォース	4/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：	次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ						
グラント・リーンフォース	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	リーンフォースを味方単体に使用できるようになる。また効果時間を戦闘終了時まで延長する						
ダブル・リーンフォース	1/1	3	インスタント	自身	自身	0	
効果：	《リーンフォース》と同時に使用できる その際、属性をニつまで選び付与する。これによって弱点を複数ついた場合、その数だけ弱点ボーナスを適用する属性を参照する効果は、付与した属性の片方でもそれに対応していれば全て影響を受ける						
マスター・エレメント	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	リーンフォース4レベルが条件。弱点を突いたときの追加ダメージを「2d」から「15」に変更する						
スフィア・エレメンタラー	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト						
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る						
ウィークポイント	1/1	1	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果：	対象の弱点属性をGMから教えてもらえる(自動成功)						
エフィシェンシー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	エナジーショットとフォアフロントのコストを-1						
効果：							
効果：							

CV.釘宮理恵

エレメンタルマスターというだけで腹パンされてしまう
でも力加減はちゃんとしてくれるし自分もハイランダーだし大事にはならない
最近は快感になってきたアイシャちゃん様
よくチビって言われるせいで身長が縮んだ

「超天才アイドル魔法少女アイシャちゃん様、参上！ヨロシクね！」
「四属性のことならアタシにおまかせ！エレメンタルマスターとはアタシのことよ！」
「腹パンなら後で存分させてあげるわ！ちなみにドMと変態は褒め言葉よ！」