キャラクター名
八代魁人(ヤツシロ・カイト)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	男
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自	記憶喪失	経験	記憶喪失	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	3			5
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	34
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手剣	白兵	5r+1	3	10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ：噂好きの友人	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
記憶の中の誰か	P	N 恐怖		
ローザ・バスカヴィル	P 有為	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
影走り	1	2	MIN					
効果：戦闘移動、離脱可、封鎖無視								
コンセントレイト：ハヌマーン	2	2	MAJ			シンドローム		
効果：C値-LV(下限7)								
電光石火	2	3	MAJ/REA			[肉体][感覚]		
効果：ダイス+[LV+1]D、メインプロセス後HP1Dロス								
コンバットシステム：白兵	2	3	MAJ/REA			<白兵>		
効果：ダイス+[LV+1]D								
ラストアクション	1	5	AUTO				100%、シナ1	
効果：戦闘不能時、即座にメインプロセスを行う								
高濃度酸素バブル	★							
効果：								
プロファイリング	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

その他任意記述
邂逅：秘密
覚醒：死
衝動：自傷

17歳の高校二年生。身長169 cm(なお本人は170と主張している)。
記憶を失っていることを除けば、普通のUGNチルドレンで、学校に通いつつ放課後に支部に寄っている感じ。
過去については、いつか向き合わないといけないと思いつつ、新たな情報がないと何もできないしな.....って考えている。邂逅のNPCのローザ・バスカヴィルならば、有用な情報を入手するすべがあるのではないかと思い連絡を取っているが、性格的に合わないため、本人的にはだいぶやりづらい。
「記憶の中の誰か」への感情は、〇会ってみたい/恐怖。何度も見る相手なのだから、きっとなにかあるのだろうけど思い出せず、興味は強いけれど、真実の内容によっては耐えきれないかもしれないという恐怖を抱いている。

データ的にはダイス数増加を少し多めに積んだ、白兵単体アタッカーです。攻撃力は市販武器のもので大したことないので、当日の出目に期待することとします。
ロマン要素として「ラストアクション」があります。