

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|---------|-------|---------|-----|------|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 4 |
| サポートクラス | ガンスリンガー | Lv.1: | ガンスリンガー | 性別 | 女性 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 22 |
| 種族 | ヴァーナ | | | 境遇 | 放浪者 |
| 出自 (効果) | 闘士 | | | 目標 | 戦い好き |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 9 | 12 | 14 | 6 | 15 | 6 | 9 |
| ボーナス | 3 | 4 | 4 | 2 | 5 | 2 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 2 | 1 | 0 | 2 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 6 | 5 | 2 | 7 | 3 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 51 |
| MP | 43 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ガンパード | 10m | 0 | 9 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | レザーアーマー | | | | | 5 | | | -1 |
| 補助 | ソリッドブーツ | | | | | 3 | | | |
| 装身具 | シーフズツール | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 6 | 0 | 5 | 0 | 3 | 12 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 6 | 9 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 5 | 8 | 3 | 12 | 7 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 7 | | | 7 | + 3 d |
| トラップ解除 | 6 | | 1 | 7 | + 2 d |
| 危険感知 | 7 | | | 7 | + 3 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| バックパック | |
| ベルトポーチ | |
| 冒険者セット | |
| くさび | |
| MPポーション | |
| ポーションホルダー | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 15
 最大重量: 21
 所持金: 925
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|--------|----|--------|----|-------|----|
| ハイジャンプ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 3 | 5 | DR直前 | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: ダメージ増加。+ (SL) d6。 | | | | | | | | |
| AM:魔導銃 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 魔導銃での命中判定に+1d6。 | | | | | | | | |
| キャリバー | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果: キャリバーを得る。 | | | | | | | | |
| キャリバーガンパード | 1 | - | アイテム | - | - | - | | |
| 効果: キャリバーを二丁拳銃化 | | | | | | | | |
| カリキュレイト | 1 | - | イニシアチブ | - | 自身 | 自動 | シーン1回 | |
| 効果: 未行動時に割り込みをかける | | | | | | | | |
| ビースティング | 3 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: 命中判定にダイス増。+ (SL+1) d6 | | | | | | | | |
| バレットレイブ | 1 | 3 | 自動 | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 同一エンゲージ時対象の回避ダイスを-1dする | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: トラップ探知に+1d6。失敗してもトラップは発動しない。 | | | | | | | | |
| サーチリスク | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 危険感知に+1d6。 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

天然おっとり系に見えて享乐的なウサ耳娘。泣きぼくろが特徴的。
 集中が乱れるのが嫌なのでアーマーとかバックラーとか全部相当品でびったり体にはりついているパニースーツです(断言)
 親に戦闘訓練を受け、優秀な兄が一角の兵士になって一家が暮らしていけるようになったので食い扶持を減らす為に冒険者になる。
 スリルを求める手合いとは無縁そうに見えるおっとり発言が常だが、そこはヴォーパルパニーの血族。ちゃんといつも思考回路の3割くらいは戦闘の事を考えている。

おかねがはいったら れんまだん を むねのたにま に はさんで しまっておきます。