

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-4000				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	31		48	8
体	10	敏捷度	10	25		42	7
		筋力	10	16		36	6
心	4	生命力	10	20		40	6
		知力	10	36		50	8
		精神力	10	22		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	アルケミスト	5
ソーサラー	13		
フェアリーテイマー	15		
スカウト	7		
レンジャー	9		
エンハンサー	7		

戦闘特技			
タフネス	2122p	なぎ払い	IB38p
ルーンマスター	IB34p	武器習熟S/ソード	IB31p
バトルマスター	3143p	頑強	IB29p
トレジャーハント	2120p	マルチアクション	IB39p
ファストアクション	2123p	武器の達人	IB31p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/ソード	IB31p		p
魔力撃	IB39p		p
魔力撃強化	IB32p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	15	23	22	21				
グラップラー	0							
フェンサー	0							
シューター	0							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								
回避技能		ファイター			合計値	22	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	必要												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
ツーフハンドソード	2H	20		2d+ 23	10	24	30													
				2d+																
				2d+																

一般装備品	(消耗チェック)	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□
所持金	340	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	42 _m	126 _m	2d+ 22	0	115
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 14	2d+ 21	2d+ 21	120	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	13	21			
妖精魔法	15	23			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
-------	---