キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	5
アザーシークエンス	グラディウス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	15	0	0	15	45 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	5	0	0	5	35 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	83
MP	45
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	デストラクション	-3	11						
武器2									
防具	ガーディアンコート								6
インナー	鎖帷子								3
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		36	4	10	18	0	3	5	0
アーツ									
その他									
総計(1)		33 %	15	10 %	18 %	0	3 %	5	9
総計(2)		36 %	4	10 %	18 %	0	3 %	5	9
総計(両)		33 %	15	10 %	18 %	0	3 %	5	9

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エリート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：「前提:ベースとアザーのシークエンスが同じ　あなたがレベルアップでアーツを取得する時、同じアーツを一度に2レベル以上取得できない　あなたが奇数レベルの時、取得できるアーツの数が1つ多くなる　このアーツはアーツ取得数にかかわらず取得できる」に変更							
ブロッキング	1/1		インスタント	自身	自身	0	
効果：あなたが前衛にいる時、2体以上を対象に取る攻撃の命中判定直後に使用できるその対象をあなたのみに変更する。また、あなたはこの攻撃終了まで回避判定を行えなくなる1シナリオに1回使用可能							
レッセン	5/5		アクション	自身	自身	0	
効果：白兵武器装備時、あなたがダメージを受ける時使用できるそのダメージに－2×[アーツLv]するDソードを装備している場合－3×[アーツLv]する1回の攻撃に1度のみ使用可能							
カバーリング	5/5	2	インスタント	同列	味方単体	0	
効果： 1ラウンド[AL]回、対象が受けるはずのダメージを肩代わりする							
ハイ・アベレージ	1/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： 装備している近接武器で攻撃を行う。その際、命中率が+[3xAL]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							