キャラクター名: レアン・F・ヴィトニル
プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	17歳
冒険者Lv	2	経歴	大きな挫折をしたことがある		
			師と呼べる人物がいる		
経験点	0		未だ叶わない夢がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	3			14	2
		敏捷度	6			17	2
体	7	筋力	12			19	3
		生命力	7			14	2
心	7	知力	7			14	2
		精神力	1			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 5	11	6	15										
スパイクブーツ グラップラー専用。キックを強化	1H#	1	-1	2d+ 3	11	6	11										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 4	12	6	10										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 100 G
預金・借金 G

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 5	0	20

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 3	2d+ 4	2d+ 3	8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ
冒険に出た理由：最強の存在になるため
一般技能：ハーズマンLv5・レイバーLv5
戦士の部族に生まれ幼少期から拳闘士として鍛えられていた。
そのため自分の力には自信があったが15歳の時に成人の儀としてジニアスタ闘技場で開かれる決闘大会に出場するがそこで人間の拳闘士に負けてしまう。
その拳闘士が大会で優勝したため、弟子入りし2年間修行をしたのち師匠から「基礎は教えたから後は実地で学んで来い」と言われ冒険の旅に出ることに。
修行の間、一度も師匠に勝てた事がなく師匠に勝ちその先の最強を目指している。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟