

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 シャーロット

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10			18	3
	敏捷度	10			18	3
体	筋力	5		3	15	2
	生命力	9			16	2
心	知力	4			9	1
	精神力	4			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベア	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	7	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	アラミドコート	筋力	回避力	防護点
盾		5	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
牙	2H	1	1	2d+ 8	10	7	11										
チェインスティック	1H	10	1	2d+ 8	11	7	15										
グラップラー専用。パンチを強化																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金	-180	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 8	2	28
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 5	9	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗チェック
遊びたい魔王	○□□□⑤
○遊びたい レベル4(?)程度で冒険者と遊びたい。縛りプレイ中	○□□□⑩
○魔王の美学 必ず、相手がファンブルしない限り、後攻となる	○□□□⑮
	○□□□⑳
○霧の御身	○□□□㉕
先制の場合、受けるダメージ1点減少	○□□□㉙
後攻の場合、受けるダメージ2点減少	○□□□㉛