

キャラクター名
エスメラルダ

プレイヤー名



ポジション	ソロリティ	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	渴望
サブクラス	バロック	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
願いごと	叶わなかった願いごと。叶わないままでいいの？あなたはそれを思うことに心の奥がすきすきと痛む。いいわけがない、いいわけがない、けれど、その願いごとを思い出すことができないのだ。
愛犬	人ではないけれど、あなたにとって、とても大切な家族がいた。その子の鳴き声、息遣い、舌、毛皮の感触、それに名前も。どれもこれもまだ、心の中に、手の中に、残っている。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	参照	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
サブクラス		歪極		オート	参照	なし	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復する事も可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		* “コレクション”		オート	なし	自身	よぶあた：最大行動値+2
腕		*ウランガラスの冠		ジャッジ	1	0~1	よぶめ：支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		*収集の大斧		アクション	3	0	斧：白兵攻撃3
腕		*ブリキの腕		ダメージ	参照	自身	ジェス：自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ消費する。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）、1ターンに何度でも使用可。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた1		オート			
胴		はらわた2		オート			
胴		*獅子の心臓		オート	なし	なし	しんぞう：最大行動値+1
				オート			
脚		ほね1		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね2		アクション	3	自身	移動 1
脚		*銀の靴		ジャッジ	1	0	あし：妨害 1
脚		*葉編みの脚		ダメージ	1	自身	スパイク：自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
脚		*No.TOTO		オート			小さなアンデッド：やや毛の長い毛玉、元は仔犬のようだが頭がない。エスメラルダがとても可愛がっている