

キャラクター名
降井 理津(ふるいりつ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	格闘家	カヴァー	大学生兼アルバイト
	サラマンダー					
オプション			年齢	20	性別	女
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31	%
出自	貧乏	経験	記憶喪失	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	4		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	7r+2	6	+ [LV+6]		《氷炎の剣》使用后
地獄の氷炎(攻撃力プラス)	白兵	7r+2	6	+ [LV+6]		《氷炎の剣》《地獄の氷炎》使用后
地獄の氷炎(G値プラス)	白兵	7r+2	6	+ [LV+6]		《氷炎の剣》《地獄の氷炎》使用后
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
永遠の炎	P	N		
友人	P 友情	N 隔意		
記憶の中の誰か	P 懐旧	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV(下限7)								
氷炎の剣	5	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 武器作成								
炎の刃	2	2	メジャー	武器	-	<白兵><射撃>	-	
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*2]。								
地獄の氷炎	7	2	マイナー	至近	自身	-	リミット	
効果: 《氷炎の剣》と組み合わせて使用。作成する武器の攻撃力もしくはガード値を+[LV*3]する。使用時に選択し、片方にだけ適用。								
エターナルブレイズ	5	4	セットアップ	至近	自身	-	Dロイス	
効果: サラマンダーのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*4]。【行動値】-5。								
不燃体	★	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 通常の炎や寒さからダメージを受けない。								
変貌の果て	★	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:オーヴァードとなる以前とは外見のどこかが大きく異なっている。過去のあなたを知る者が同一人物かどうか判断するために<知覚>による対決を行ってもよい。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

フルスクラッチ

オーヴァードになったのもいつなのかわからないし記憶もほとんどない。これは笑うところ。貧乏だったんだらうなっても持ち物で判断しただけ。家族も知らないの今は拾ってもらった主人のところがいろいろところでバイトしてる。8割くらい男装してる。