キャラクター名: アウラ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	8	経歴	飛空船に乗ったことがある		
経験点	0		憧れる冒険者が居る。		
			引きこもっていたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12	6		28 + 2	5
		敏捷度	10	4		24 + 1	4
体	2	筋力	5			7	1
		生命力	6	6		14	2
心	11	知力	7	2		20 + 2	3
		精神力	9	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8		
コンジャラー	2		
マギテック	5		
スカウト	7		
アルケミスト	1		
ライダー	6		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
双撃	1-280p		p
射手の体術	2-227p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
以心伝心		
騎獣強化		
攻撃阻害		
タンデム		
人馬一体		
姿勢賢持		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	13	12	9

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 13	10	9											
サーペンタインガン+1 射程10m,装填数3、専用魔法の発動体	1H	1	-1	2d+ 12	11	10											
サーペンタインガン+1 射程10m,装填数3、魔法の発動体（2つ用意した意味は特にないw）	1H	1	-1	2d+ 12	11	10											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3、活性弾。回復用	1H		-2	2d+ 11	11	9											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3、活性弾。回復用	1H		-2	2d+ 11	11	9											
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投			2d+ 13	12	9	1										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 12	4

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
魔動機術	5	9			

装備品		説明
頭	スマルティエのヘッドバンド	
耳	スマルティエの銀製リングピアス	
顔	ひらめき眼鏡	
首	マギスフィア小	
背中	多機能ガンベルト	
右手	俊足の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	バレルスリンガー	
その他	叡智の腕輪	

装備品	説明
専用マギスフィア大	
左手 スマルティエの宗匠の腕輪	
アルケミーキット	

その他メモ

アウラは幼き頃、病弱で外にも出れず、本をよく読んでいた。
アウラの一番お気に入りは家の書庫にあった「ジョニー・アップルシードの冒険譚」だった。
昔いた冒険者らしくナイトメアの両手に銃を持ち戦う男性。
本名は語られずに「渡り鳥」や「ジョニーアップルシード」と言われていたらしい。
憧れの冒険者でベッドの上にしか世界がなかったアウラの取ってワクワク、生きる希望だった。
だがそんなある日、アウラは病が悪化して遠くの他所の街に向かわなければいけなくなり、
運よく来ていた親の知り合いの飛空船に乗せてもらい、向かっている途中、
空から大きなドラゴンがやってきた・・・・。
船に乗っている皆がもうだめだと思ったが・・・１人だけフードを被った男だけがそう思わなかったらしい。
その男はおもむろに外に飛び出し両の手に２丁の銃を亀ドラゴンを退治した。男は名乗らなかったが名簿には
「ジョニー・アップルシード」とあった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アウラ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
専有スフィア：カルキノス	○□□○□□
アンロックキーx5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
アビスシャードx6	○□□○□□
マテリアルカード（緑）Bx6	○□□○□□
マテリアルカード（緑）Ax4	○□□○□□
アウェイクPx2	○□□○□□
保存食（１週間）x5	○□□○□□
着替えセットx10	○□□○□□
下着（上下）x10	○□□○□□
使い易い調理道具セット	○□□○□□
まっ平な手鏡	○□□○□□
活性弾（12発）セットx2	○□□○□□
潜航弾x4	○□□○□□
マナチャージ（３点）	○□□○□□
弾丸（１２発）x2	○□□○□□
銀の弾丸x4	○□□○□□
衝撃弾	○□□○□□
断空弾	○□□○□□
競泳水着	○□□○□□
インク/羽ペン	○□□○□□
白い本	○□□○□□
食器セットx3	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
テント	○□□○□□
酒の種	○□□○□□
リペアテープⅠx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□