

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	♀
称号クラス				年齢	18
種族	フィルボル			境遇	紛失
出自 (効果)	闘士			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	15	9	7	9	12	12
ボーナス	3	5	3	2	3	4	4
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	7	4	3	5	4	4

HP	44
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライフル	50m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具								
	能力値		7	0	4	0	4	9	8
スキル				2					
その他				1					
	総計(右)		6	10					
	総計(左)				4	5	4	4	8
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPPx3	
MPPx5	
ポーションホルダー	

現在重量: 3
 最大重量: 10
 所持金: 20
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に幸運基本値+3							
インタラプト	★	-	効果	視界	単体	自動	1/1	
効果:	対象のスキルを使用済みにする。							
インバナム	3	6	効果		自身	自動		
効果:	武器攻撃が命中した際、毒(強度*SL)を与える。							
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	命中に+[SL+1 d]							
ガンスミス	★		アイテム					
効果:	初期装備をマスケットにする							
コンバージョン:ライフル	1		アイテム					
効果:	マスケットをライフルに、ステータスに攻撃力+[SL*2]、射程を50mにする							
アームズマスタリー:錬金銃	1		パッシヴ					
効果:	錬金銃の命中+1d							
トキシコロージー	★		パッシヴ					
効果:	与える毒の強度に+1							
サーチリスク	1							
効果:	危険感知+1d							
トレーニング:器用	1							
効果:	嗜み							
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果:	難易度10の器用判定に成功した際、対象の戦闘不能を解除する							
フックダウン	1	3	クリン		自身	自動	1/1	
効果:	嗜み							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

にもし!と笑うフィルボル。銃(と毒)を使って敵を苦しめるぞ!