

キャラクター名  プレイヤー名

スプラティア (Rwf-9D シューティング・スター)

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ブリーチャー	Lv.1:	ブリーチャー	性別	♀
称号クラス				年齢	12
種族	エクスマキナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	放浪の民			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	18	21	10	8	33	6
ボーナス	4	6	7	3	2	11	2
クラス修正	1	1	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	5	7	8	4	3	12	2

HP	78
MP	98
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	歪みの衣					6			
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	高位神龍印								
能力値			7	0	8	0	12	11	10
スキル			1		1				
その他			1		3				
総計(右)			10	2					
総計(左)			10	0	14	11	11	11	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション*5	
ハイHPポーション*6	
万能薬*2	

現在重量: 0

最大重量: 17

所持金: 8920

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソウルインストール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1Dする。								
パワーシャウト	1		パッシヴ				1	
効果: 特殊攻撃の命中判定に+1Dする。								
グリッドフォース	5		パッシヴ				5	
効果: 特殊攻撃ダメージ+SL*3								
イミュニティ《毒》	1							
効果:								
ディフィブリレーター	1							
効果: 効果をダイスを振って求めるスキル、アイテム、パワーに有効。HP回復、MP回復を行なうスキル、アイテム、パワーの効果に+1Dする。								
アップデート	1							
効果: CL5以上で取得可能。このスキルを取得する際に能力基本値をひとつ選択する。選択した能力基本値に+5する。								
	1							
効果:								
ランナップ	1	3	セットアップ		自身	自動成功	1	
効果: 戦闘移動、あるいは離脱を行なう。ただし、あなたのいるエンゲージが封鎖されている場合、離脱を行なうことはできない。								
コネクトナーブ	5	4	セットアップ		自身	自動成功	5	
効果: 行動値増加を行なう。特殊攻撃のダメージ、【行動値】、【移動力】に+[SL+2]する。この効果はシーン終了まで持続する。複数回使用することで、3回まで重複する。								
グレートコネクト	1	4	フリー		自身	自動成功	5	
効果: 《コネクトアイ》5《コネクトナーブ》5《コネクトフォース》5のいずれかで取得可能。《コネクトアイ》《コネクトナーブ》《コネクトフォース》のいずれかを同時に使用する。この効果により、そのスキルがフリーアクションで使用可能となる。								
マイティアーム	3	3	ムーブ		自身	自動成功	3	
効果: ダメージ増加を行なう。あなたが行なう武器攻撃、特殊攻撃のダメージに+2Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ウィルパワー	1	6	マイナー				1	
効果: ダメージ増加を行なう。魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+【精神】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
サーモンスピーチ	1	6	メジャー	20m	範選	精神	1	
効果: 対象に特殊攻撃を行なう。その攻撃の命中判定は【精神】判定となり、ダメージは[2D+CL][貫通ダメージ]となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[威圧]を与える。対象は【精神】でリアクションを行なう。クリティカル:ダイスロール増加								
	1							
効果:								

初期スキル: バタフライ・ランナップ・インタラプト・コネクトナーブ・グリッドフォース・ホーム: メルトランド アルディオン大陸出身

■すること

- ・セットアップ《コネクトナーブ》: 特殊攻撃のダメージ、【行動値】、【移動力】に+7 (シーン終了まで持続)
- ・ムーブ《マイティアーム》: 特殊攻撃のダメージに+2Dする。(ラウンド終了まで持続)
- ・マイナー《ウィルパワー》: 特殊攻撃のダメージに+12【精神】する。(メインプロセス終了まで持続)
- ・メジャー《サーモンスピーチ》: 対象に特殊攻撃を行なう。その攻撃の命中判定は【精神】判定となり、貫通ダメージとなる。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[威圧]を与える。対象は【精神】でリアクションを行なう。

■特殊攻撃修正込み: 2D+13 命中判定  
5D+36 貫通&威圧  
ハイソニックレーザー

■3D+14 回避判定  
被弾時→バリア: シーン3回まで9Dダメージカット

ダイス振る回復+1D

