キャラクター名: ドリンチ・リッター

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	臨死体験をしたことがある		
経験点	480		父親が旅に出ている		
			空腹のあまり失神したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	1		19	3
		敏捷度	7			17 + 1	3
体	7	筋力	9	2		18	3
		生命力	11			18	3
心	4	知力	4	1		9	1
		精神力	10	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
コンジャラー	1		
スカウト	3		
セージ	1		

戦闘特技

両手利き	1-283p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔法文明語	○	○
マガジャハット語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	8	8
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	使用不可				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ビリオン <魔法の発動体>	1H	7	1	2d+ 9	11	9	17										
ビリオン	1H	7	1	2d+ 9	11	9	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	2			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 腕輪	いい感じの石から作ってもらった

その他メモ

子供のころ、親の目を盗んで冒険ごっこに出かけた際、食料が尽き餓死寸前まで追い込まれた経験がある。
なんとか辿りついた街の人間に救われたことから「自分はなんだかんだ『持ってる方』なのでは？」と勘違いし始める。
旅に出た父親を追って、そしてまだ見ぬドラゴン「ブッタギラ」に会いに(あわよくば素材をはぎ取って売っ払らうために)、冒険者の世界に身を投じる。
冒険の記録をつけて、ブッタギラに会えるまでを書き綴っている。完成した暁にはどこかで本にして売ってもらおうと考えているらしい。
掘り出し物で当たりを引きやすく、「当たりの採掘屋(ラッキー・ドリル)」の称号があったりなかったり。

通過シナリオ
蛮族を駆逐せよ
迷宮<欠片喰らい>の冒険
夜の目を追え

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ドリンチ・リッター

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット		
スカウト用ツール		
アウェイクポーション		
白紙の本x3		
羽ペンx3		
インクx3		
ヒーリングポーション		
保存食x6		
防寒着		
悪魔の血盤		
冒険者証		
冒険者保険証		
熟成肉		
魔香草x3		

所持金 6787 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 117 /合計 117