キャラクター名
冬月ノエル

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ サラマンダー	ワークス	FHセルリーダーB	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	14	性別	女
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	37 %
出自	姉妹	経験	夢	邂逅	欲望：愛情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0			2
感覚	3	1	0			4
精神	2		0			2
社会	1		0	1		2

HP	26
行動値	13
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	10		交渉		
回避	1		知覚	4		意志	3		調達	10	
運転：			芸術：			知識：コイバナ	1		情報： FH	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
サポ攻撃	ＲＣ	9r+10	8			命中で対象の判定ダイス-4
サポ攻撃100↑	ＲＣ	10r+10	7			命中で対象の判定ダイス-5
本気攻撃100↑	ＲＣ	10r+10	7	40		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
FH戦闘服	20	10	0	-2	エフェクトを組み合わせた判定ダイス+2個。IA_P124

合計装甲：	10	合計回避：	0

所持品	
コネ：手配師	
コネ：要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：先行種	P	N		
冬月イヴ	P 慕情	N 劣等感		
茶口礼次郎	P 傾倒	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 24	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
戦いの予感	2	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果： 1ラウンド目に発動、ラウンド中【行動値】+[Lv*10]、1S1。P23								
フレイムトランス	5	10	イニシアチブ	視界	単体	自動	120↑：恐怖	
効果： 組み合わせ不可、シーンの間対象の攻撃力+[Lv*3]、自身には不可、1R1。RU-P37								
火の檻	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果： ラウンド中、自身のエンゲージを封鎖する、任意解除可、再封鎖可。P107								
CL：サラマンダー	2	2	メジャー			シンドローム		
効果： CR値-Lv。P129								
スターダストレイン	1	6	メジャー	視界	シーン(選択)	RC		
効果： 対象・射程変更、攻撃力-[Lv*5]（最大0）、1S1。P23								
絶対の孤独	3	3	メジャー	視界	単体	RC		
効果： 射撃攻撃、命中でラウンド中の判定ダイス-[Lv+1]。P23								
氷の戒め	3	2	メジャー	視界		RC		
効果： 射撃攻撃、命中でラウンド中の判定ダイス-[Lv+1]。P106								
幻惑の光	1	2	メジャー	視界		RC		
効果： 射撃攻撃、命中でBS放心付与。P22								
光の手	1	2	メジャー/リア			RC		
効果： 判定は【感覚】で行う。P24								
インフェルノ	1	4	メジャー		単体	シンドローム	100↑	
効果： 対象にHPダメージで行動済みにする、対象変更不可、1Sn1。P109								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	RC	100↑	
効果： 攻撃力+[Lv*5]の射撃攻撃。P110								
マスヴィジョン	3	4	メジャー			シンドローム	100↑	
効果： 攻撃力+[Lv*5]。1S3。P26								
ファイナルフラッシュ	3	20	メジャー			シンドローム	120↑	
効果： CR値+1、攻撃力+[Lv*5]。1Sn1。P26								

母がイギリス人、父が日本人のハーフ。
父は暴力組織・里見組の時期頭領と謳われていたが、国際結婚に親族が反対し追放される。父は後に苗字を"冬月"に改名。
双子の姉・イヴとともに元暴力団の娘と親たちから囁かれ、幼稚園ではアウェイとなった。姉のイヴとは5歳までは仲良くしていた。
5歳のときにレネゲイド事件に遭遇。だがこの時点では覚醒はしなかった(かすかな兆候傾向あり)。
小学校に入ってからはイヴは別の学校に入学(という体裁でUGNチルドレンとして訓練)したため、小学校ではひたすらアウェイであった。
父親の前科が護身となったのかいじめなどに発展することはなかったが、ハーフで目立ったことも相まって友達などはなかなかできなかった
11歳のときにジャームに襲われ死亡、即オーヴァードとして復活、ついでにジャームは瞬殺。この時偶然通りかかったFHエージェントに保護され、その後はFHとして活動をする。皮肉にもレネゲイド適性はイヴよりずっと上である。
中学からは性格をわざと明るくして、社交的に振舞っている。自称"みんなのサポーター"(エンジェルノイマンでサポートが豊富なのでまんざらでもない)。
中学に入り、イヴと同じ中学に入学。久しぶりの再会にノエルはうれしがるが、イヴは性格が変貌しており、あしらわれてしまう。

そんなイヴもオーヴァード・・・それも、UGNチルドレンであることを知ったのはつい最近であった。
UGNとFH、相対する別々の組織でありながら、それでもお互いのことを受け入れた姉妹は、今までの疎遠が嘘かのように毎日を共に過ごしている。
そして、それと引き換えと言わんばかりに、RCの師である茶口は姿を消したのであった……

戦闘スタイルは基本サポ。攻撃でダメージを与えない代わりに相手の動きを鈍らせる。
切羽詰まった時は味方の攻撃力を底上げするなどの支援も行う。
ただし、本気で倒すべき相手には高火力のエフェクトをぶつける（極力相手を傷つけたくないらしいので、最後の最後まで取っておくとのこと）。

キャラクター名
冬月ノエル

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
水晶の眼	3	1	メジャー/リア			知覚		
効果： 判定ダイス+Lv。P22								
RF：エンジェルハイロゥ	2	2	リアクション	至近	自身	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果： CR値-Lv。P132								
神の眼	1	1	リアクション	至近	自身	知覚		
効果： ドッジが出来るゾ。P21								
フェニックスの翼	3	4	クリンナップ	至近	自身	自動		
効果： HPを[Lv*5]回復する。戦闘以外では1sn1。P108								
火の鳥の加護	2	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果： フェニックスの翼：対象を「範囲（選択）」に変更、1SLv。P110								
FHイシュー+ディスポーザブル	2							
効果： IA_P148／IA_P159								
戦闘適性体	1							
効果： 行動値+5、IA_P159								
自動体温	1							
効果： P111								
天使の外套	1							
効果： P27								
七色の直感	1							
効果： P27								
熱感知知覚	1							
効果： P111								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								