

キャラクター名
八佐切 赫人(やさぎり あかと)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラム=ストーカー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	オプション					
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
バーニングハート	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 被HPダメ時、攻+[LV*2]、暴走付与(シーン間)								
ワイルドファイア	1	4	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 暴走時行動値+[LV*3]								
赫き剣	1	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 攻+[(LV*2以下の消費したHP)+8]								
氷の回廊	1	1	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行で戦闘移動、移動距離+[LV*2]								
炎神の怒り	3	3	Xジヤ	-	-	-	-	
効果: 判定ダイス+[LV+1]、自HP-3								
渴きの主	3	4	Xジヤ	至近	単体	対決	-	
効果: 装甲無視、自HP[LV*4]回復								
コンセントレイト	2	2	Xジヤ	-	-	-	-	
効果: C値-LV								
自動体温	1	-	Xジヤ	至近	自身	自動	-	
効果: 最適な体温になる								
かしづく歯車	1	-	Xジヤ	至近	自身	自動	-	
効果: 精密作業可能								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

火で相手を閉じ込めた後に、血でできたバットをそいつの顔面に目いっぱい振りぬく