

キャラクター名  
ダリア

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	13
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
お茶会	小鳥の声、美しい庭園、白い椅子と白いテーブル。ティーポットから注がれる紅茶。甘い香りのクッキー。楽しい談笑。貴方が少女として生きた時の、甘い記憶。
滅んだ世界	あなたは知っている。人類が滅び、世界がアンデッドとミュートのみの世界になってしまったことを。あなたは自身、ネクロマンサーという術によって、アンデッドとして蘇った存在であることも。すぐに理解するだろう。
手を繋ぐ	誰かと手を繋いでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあつた安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手を繋いで
シスター	年上のシスターの記憶
花壇	あなたは花の世話をする。肥料を水、虫を取り、きれいな花が咲くように。花が実を結ぶように。長い時間をかけた作業だったろうけれど、記憶の中ではすぐに済める。あの花壇は今どうなっているだろう
シェルター	かつてこのシェルターで暮らしていた記憶。しかし、記憶の中にあるシェルターは治安こそ良いとは言えなかったが、何人もの人間が暮らしていたはず。
願い事	

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ティア	信頼	3 ①②③④⑤	
トゥリパ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
エンブリオ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		楽園の天使		ラピッド	2	自身	現在の位置に関係なく、「楽園」に配置を変更する。この効果は「移動」ではない。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了時まであなたの攻撃判定の出目+1。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・回避判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン実行可能な攻撃判定時、あなたは任意のパーツを1つ暴発する。この暴発はコストとしては扱わない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		心臓		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		美形(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2。
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃 1 + 爆発、攻撃判定の出目+1。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃 5。
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援 2、射撃・砲撃攻撃にのみ可。
胴		男装(かわいい衣装)		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは暴発時に所持パーツから取り除く。