キャラクター名: アル(アルヴィン)

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	12
冒険者Lv	4	経歴	監禁されたことがある		
経験点	130		特定の種族を好んでいる		
			かつては貴族だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9			15	2
		敏捷度	6	2		14 + 1	2
体	6	筋力	4			10	1
		生命力	7			13	2
心	9	知力	11	3		23 + 2	4
		精神力	10	3		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
フェアリーテイマー	4		
スカウト	2		
セージ	2		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			
妖精魔法	4	8			

装備品		説明
頭		
耳	ピアス	
顔		
首	薔薇のチョーカー	
背中	フード付きマント	
右手	叡智の腕輪	知力+2
腰	宝石ケース	
足		
その他		

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

世間知らずでちょっと変人なフェアリーテイマーの少年。
妖精が友達で、話し相手はもっぱら妖精。
貴族の隠し子だったため、ろくな食事も与えられず、地下牢にずっと幽閉されていた。
外の世界へ出てみたいという憧れを抱いていたところに、ある日突然名も知らぬ冒険者が現れ、外の世界へ逃してくれた。そのことに恩を感じており、その冒険者にお礼を言うために追手から逃げながら旅に出ることにした。

現在絶賛反抗期。
ゴツいピアスに赤いメッシュ入れてる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アル(アルヴィン)

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
妖精使いのの宝石x6	○□□○□□
保存食12日分	○□□○□□
宿	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
薔薇のチョーカー	○□□○□□
うさぎの人形	○□□○□□
ナイトメア変装セット	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□

所持金	預金・借金
10617 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 17 /合計 17