キャラクター名
サラマンダー/バロール/必中の弓型

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー バロール	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	1	0			2
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
必中の弓	射撃	2r+6	-			
ウェポンケース		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
因果歪曲	1	3	メジャー					
効果： 範囲(選択)化								
巨人の斧	3	3	メジャー					
効果： 攻撃力+[Lv*3],-[2]D								
炎の刃	5	2	メジャー					
効果： 攻撃力+[Lv*2]								
└アマテラス	3	4	メジャー					
効果： 攻撃力+[Lv*4],-[2]D								
先陣の火	2	2	イニシアチブ					
効果： 行動値+[Lv*5]								
クロスバースト	3	4	メジャー				80%	
効果： 攻撃力+[Lv*4],-[2]D								
氷熱の軍団	5	10	イニシアチブ				120%	
効果： ラウンド中,[Lv*4]								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

メジャー/命中：2D10+19/ダメージ：31+1D/14(+3)
メジャー(80%)/命中：2D10+19/ダメージ：43+1D/18(+3)
メジャー(100%)/命中：2D10+19/ダメージ：56+1D/