キャラクター名: オブリオ

プレイヤー名:

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	神官	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	8	経歴	命を救われた事がある		
経験点	1370		己に何らかの誓いを立てている		
			空腹のあまりに失神した事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	5		21	3
		敏捷度	10	2	-6	13	2
体	12	筋力	3	2		17 + 2	3
		生命力	9	10	4	35	5
心	9	知力	9	8		26 + 1	4
		精神力	13	10		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	エンハンサー	2
ソーサラー	1	ライダー	2
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/奈落の盾神ｲｰｳﾞ	8		
フェアリーテイマー	1		
マギテック	1		
セージ	7		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
かばう	1-285p		p
ガーディアン	1-279p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
ストロングブラッド		
遠隔指示		
騎獣強化		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	乗り物酔いの優しきスプリントアーマー+1		18	-1	7
盾	定まらない眩いタワーシールド		17		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 11	12	10	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 8	12

HP
76

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
67

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
神聖魔法	8	12			
妖精魔法	1	5			
魔動機術	1	5			

装備品		説明
頭	ｽﾏﾙﾃｨｴのﾍｯﾄﾞﾊﾞﾝﾄﾞ	HP回復時MP1回復
耳	聖印/イーヴ	
顔	ｽﾏﾙﾃｨｴのｱｲｶﾞｰﾄﾞ	純エネ魔法ダメージ-4
首	スマルティエの銀鈴	装備部位その他を得る
背中	ウェポンホルダー	
右手	ｽﾏﾙﾃｨｴの怪力の腕輪	
腰	スマルティエのベルト	
足	ｽﾏﾙﾃｨｴのｱﾝｸﾚｯﾄ	
その他	ブラックベルト	

装備品		説明
左手	知性の指輪	
	石人の耳飾り	防護点+1、敏捷-6

その他メモ

オブリオは、元はとある街のスラムに転がっていた孤児だった
当時は名など持ってはおらず、腹を空かせて動くこともままならなかった所を幼少のヴィルマに救われた
更にオブリオの名を与えられ、以来オブリオはリオッサ家に仕える事となる
リオッサ家に仕えていく中、ヴィルマには色々なわがままと、それを叶える為の下地作りに奔走した
傷ついたら癒して欲しいという願いのために、奈落の盾神を信仰した
白馬に乗って迎えに来て欲しいという願いのために騎手の技能を身につけた
そんな、忙しくも楽しい生活を続けていく中、ヴィルマが祖父の住む屋敷に遊びに行きたいと言い出した
本来であればオブリオが送り、迎えるのだが、その日に限って他の業務が重なってしまっていた
仕方なく他の物が送っていったのだが、ヴィルマの祖父からの到着の連絡が来ない
どうやら、ヴィルマの乗る馬車が匪賊に襲われ、ヴィルマはそのまま行方が知れなくなってしまったのだという
なれば、彼女を救い出すのは自分しか居ない

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
オブリオ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食一週間分x12	○□□○□□
騎獣契約証/ホース	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□
松明x20	○□□○□□
バランスのよい小型ハンマー	○□□○□□
雪山用テント(6人用)x2	○□□○□□
使いやすい調理器具セット	○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□
執事服x3	○□□○□□
騎獣契約証/ダウレス	○□□○□□
宿泊x17	○□□○□□
ノマリの疲労回復薬x10	○□□○□□
情報料	○□□○□□
カンパ	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x20	○□□○□□
スプリングフルーツ	○□□○□□
ノマリの治療薬x5	○□□○□□
二点魔晶石x28	○□□○□□
知性の指輪x4	○□□○□□
月光の魔符x3	○□□○□□
陽光の魔符x3	○□□○□□
ふかふかの防寒着	○□□○□□
五点マナチャージクリスタル	○□□○□□
ノマリの毒消しx5	○□□○□□
発動体の指輪	○□□○□□

所持金	24580	G
預金・借金		G

名誉アイテム	点数
センチネル級冒険者	500
暗きを照らす者	30
オクスシルダの英雄	100

名誉点 所持 9 /合計 639