キャラクター名

狂犬ロコ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	11
メインクラス	ゴシック	**暗示**	希望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
金欲	
双子	
血の宴	
遊園地	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（動物の首輪）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラ＝アルセーユ	独占	3	①②③④⑤	
クラーレ	独占	3	①②③④⑤	恋心→独占
ネン・カルチェス	対抗	3	①②③④⑤	友情→対抗
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値1、このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0～1	妨害1+転倒
頭		動物の首輪		オート		自身	たからもの　破壊で狂気点+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2
				オート			
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	対象エリア内の敵全てに「転倒」を与える