

キャラクター名 ヒヨケ・フタモリ プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	フォーキャスター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ディーバ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	18	14	15	6
ボーナス	3	3	2	6	4	5	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	4	3	8	5	6	2

HP	55
MP	70
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	軽銀の盾		0	0	0	5	0	1	1
左手									
頭部	メディテーションマスク					2			
胴部	癒しの衣					3			
補助									
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	3	0	6	8	8
スキル									
その他	エニグマ_<司祭のクリスタル>								
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	3	10	6	9	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0

最大重量: 9 所持金: -4620 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:エルダ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: スキルコスト-1 初期フェイト-1								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ホーリーウェポン	3	4	メジャー	20m		魔術判定		
効果: 対象の武器攻撃にダメージ増加 SL×3								
	1							
効果:								
タクティカルプレイ	7	5	セットアップ			魔術判定		
効果: SL×4のダメージ増加								
チェックメイト	1	4	ダメージ0直前	20m				
効果: SLdのダメージ増加								
アタックブースト	3		パッシブ					
効果: ダメージ増加系のスキルにSL×3追加								
エフェクトエクステンド	2						シナリオSL回	
効果: ラウンド終了までのスキルをシーン終了までに変更								
アウトプレイ	1							
効果: タクティカルプレイ・ポジショナルプレイのスキルレベル上限を10にする。								
ストラテジウム	1	6						
効果: 対象単体のフォーキャスターのスキルを範囲(選択)に変更								
シックスセンス	1							
効果: 奇襲攻撃を受けたときリアクション-1dを受けない								
ホーリーオーダー	1							
効果:								
ホーリーオーダーII	1							
効果:								
ファーストエイド	1							
効果: メイン 戦闘不能回復								
効果:								

神人間 出自 救済 境遇 親友 目的 金銭 金10000
 チョイススキル: フォラス流マジックブラスト
 ・エニグマ
 小型の端末、魔力による短距離の通信が可能。
 重量0の所持品、スロットが1つあり、すべてのアームズクリスタルを装着可能。
 エニグマ<司祭のクリスタル> アコライトのスキルコスト-1
 オリジンススキル
 ・パーストオーブ (魔術)
 タイミング: メジャー
 判定: 自動 対象: 範囲(選択)
 射程: 至近 コスト: -
 効果: シナリオ3回、ラウンド1回。以下の効果を1つ適用する。一度使用した効果はシナリオ中使用できない。
 カミハカリ: 対象の次に受けるダメージに-5する。
 パロンニャー: [2D6+キャラクターレベル]点HPを回復する。
 レッドウィング: 次のラウンド終了時まで対象の攻撃力を1D6点増加する。
 メイジーマン: 戦闘不能のキャラクターのHPを1D6点回復する。
 水獣ソーサラー: 対象のシーン~回のスキル1つの使用回数を回復する。

チョイススキル
 ・マスイフェクト
 タイミング: パッシブ
 判定: - 対象: 自身