キャラクター名
渋井啓

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ウロボロス	ワークス	不良高校生	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	13歳	性別	女性
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	36 %
出自	父親(母親)の不在	経験	喪失	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	32
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
獣刃(100↓)	ＲＣ	11r+4	8	20		同エンゲージ不可(○後、①+②+③+④)
獣刃(100↑)	ＲＣ	13r+4	7	23		同エンゲージ不可(○後、①+②+③+④)
		0				
箱庭(100↑)	ＲＣ	18r+4	7	35		同エンゲージ不可(獣刃+⑥)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
夏の思い出	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
傍らに立つ影(ｼｬﾄﾞｳﾊﾞﾃﾞｨ)	P 連帯感	N 食傷		
旧友	P 慕情	N 不快感		
父親	P 好意	N 嫌気		
柴新太	P 信頼	N 不安		
エリー	P 庇護	N 疎外感		
ユウ	P 憧憬	N 敵愾心		
バーナード	P 好奇心	N 隔意		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
メモリー：柴新太	★							
効果： ▯▯慕情　不快感								
傍らに立つ影：戦いの予感	1	3	セットアップ	至近	自身	自動成功		
効果： 行動値+LV×10。最初のラウンドのみ、1シナリオ1回。								
永劫進化	1	3	セットアップ	至近	自身	自動成功	100↑	
効果： ラウンド中、コピーエフェクトのLV+1。1シナリオ1回。								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果： 肉体を使用した判定ダイスに+LV+2個。								
極光螺旋	3	効果参照	マイナー	至近	自身	自動成功	80↑	
効果： 5点までの任意で浸食率上昇。メジャーの攻撃力+上昇侵食率×LV(最大値20)。								
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー					
効果： C値-LV、最低値7。								
魔獣の本能	1	2	メジャー					
効果： RCを肉体で代行判定。								
魔獣の衝撃	3	2	メジャー	視界		対決		
効果： ダイス+LV個、攻撃力+5。1ラウンド1回。								
原初の赤：氷の塔	5	5	メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果： 攻撃力+LV×3。同エンゲージ不可。								
原初の白：マシラのごとく	3	7	メジャー		単体	対決	80↑	
効果： 攻撃力+LV×10、ダイス-5個。1シナリオ1回。								
原初の黒：完全なる世界	3	7	メジャー			対決	100↑	
効果： ダイス+LV+1個、攻撃力+LV×3。								
原初の紫：砂の加護	2	4	オート	視界	単体	自動成功		
効果： 判定直前に使用。ダイス+LV+1。1ラウンド1回。								
ｲｰｼﾞｰﾌｪｲｶｰ：ﾃﾞｨﾒﾝｼｮﾝｹﾞｰﾄ	★	3	メジャー	至近	効果参照	自動成功		
効果： どこでもドア、GMによって禁止される。								

元RBOプレイヤー。もともとレネゲイドとの関係のありそうなゲームに疑問を抱いていたが親友がプレイしていたのでゲームを続け、チームも組んでいた。
しかし、チームが解散してからはゲームへの不信感も相まって離れてしまう。

ゲームのアバターは可能な限り自分に似せて作り、CVKと名乗っていた。

現実世界では同じクラスのUGN所属員たちをイリーガルという立場ながらそれなりに気にかけている。

キャラクター名：渋井啓

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
永遠をアナタと(100↑)	ＲＣ	14r+4	7	111		同エンゲージ不可(☆+◎+箱庭+⑤)

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
体型維持	★		常時	至近		自動成功		
効果：	名前通り							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								