

キャラクター名
倉木 義助 (くらき よしすけ)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	UGN	カヴァー	
	パロール			エージェントA		
オプション	年齢			23	性別	男
覚醒	素体	衝動	殺戮		初期侵食率	39%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP
肉体	0	1	0			1	25
感覚	4	0	0	1	4	9	21
精神	3	0	0			3	21
社会	1	0	0			1	26
							52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
魔眼槍<オテギネ>	白兵	9r+1				※侵蝕ボーナスは別途計算
串刺しだ!	白兵	12r+1		8		コンセ+光の舞踏+紡ぎ
針の糸を通すが如く!	白兵	12r+1		8		コンセ+光の舞踏+紡ぎ+ピンポイント
風穴を開ける!	白兵	12r+1		8		コンセ+光の舞踏+紡ぎ+ピンポイント+アフター

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
実験体	P	N	
記憶の中の誰か	P 慕情	N 恐怖	
春日恭二	P 執着	N 嫌気	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
魔眼槍	1	5	マイナー	至近	自信	自動		
効果: 白兵武器作成。命中: -4、攻撃力: +[LV+7]、G値: 5、射程: 至近								
コンセエンジェル	2	2	メジャー					
効果: C値-LV (下限7)								
光の舞踏	★	2	メジャー			白兵		
効果: 白兵 肉体→感覚に置き換え								
紡ぎの魔眼	3	1	オート					
効果: 自分の判定ダイス+LV個。ラウンド1回まで。								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自信	自動	-	
効果: 飛行状態で移動。移動距離+[LV*2]								
ピンポイントレーザー	5	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 装甲無視。攻撃力-[5-LV] (最大0)								
アフターエフェクト	3	3	メジャー	-	単体	シンドローム	リミット	
効果: ピンポイントレーザーと組み合わせた攻撃で1点でもダメージを与えた場合、ラウンド間対象が受ける攻撃のダメージを+[LV*3]する。								
マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果: 組み合わせた攻撃力+[LV*5]。シナリオ3回まで								
メモリー: "母"	★	-	バックラック	-	-	-	-	
効果: 感情: 慕情								
HRにのってる武器強くなるやつ	1							
効果:								
ウサギの耳	★							
効果: 耳がいい								
真昼の星	★							
効果: 目がいい								
ディメンジョンゲート	★							
効果:								

エンジェルハイロウ/パロール 感覚型白兵
御手柄の槍。
某市のUGNエージェント。
速く鋭い槍さばきから「スピード・シャープ・スピーア」のコードネームを持つ。
素早い動きで相手を牽制しながら槍で防御に穴を開け、後に続く攻撃を通しやすくする戦闘スタイル。