

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

テンプレート _____

種族	manaフレア	種族特徴	溢れるmana、manaの手		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	3640				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	34	30	84 + 2	14
体	8	敏捷度	12	37	30	87	14
		筋力	18	6	30	62	10
心	2	生命力	12	23	30	73	12
		知力	12	4	30	48	8
		精神力	12	28	30	72	12

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17						
グラップラー	7						
スカウト	12						
レンジャー	9						
エンハンサー	11						
アルケミスト	7						

戦闘特技			
タフネス	2122p	頑強	1-279p
追加攻撃	220p	武器の達人	3-212p
投げ攻撃	225p	二刀無双	3-212p
カウンター	2120p	切り払い	FC26p
鎧貫き	1B39p	痛撃	FC26p
バトルマスター	3143p	必殺攻撃	1-288p
トレジャーハント	2120p	双撃	1-280p
ファストアクション	2123p	超頑強	2-228p
影走り	2120p	なぎ払い	1-288p
トレジャーマスター	3143p		p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	17	31	31	27
グラップラー	7	21	21	17
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク			
	筋力	回避力	防護点	
鎧 ドラゴンスケイル(manaタイト加工)	14	1	7	
盾 グランドパートナー (manaタイト加工)	22		4	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	32	26

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グロリアスアルター	1H		1	2d+ 32	10	34	36										
アンブランディア	1H		3	2d+ 34	10	36	36										
不浄投擲槍	1H		3	2d+ 34	10	36	36										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	87 _m	261 _m	2d+ 32	26	189						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+ 30	2d+ 33	2d+ 35	143						

装備品	説明
頭 警戒の腫	不意打ち時危険判定+2
耳 蝙蝠の耳飾り	敵が見えないことによるペナ-2
顔 黒の眼帯	主動作で外して知覚「魔法」を得る
首 背水のネックレス	
背中 野伏士のウェポンホルダー	盾格納用
右手 宗匠の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	
その他アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
○キャラ説明	
フォビドゥンタワー制覇者(超越と求道習得)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
求道者	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
特殊能力獲得1:HPMP増加	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
特殊能力獲得2:戦闘開始時判定へのボーナス修正	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
特殊能力獲得3:抵抗力上昇	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
特殊能力獲得4:2回行動	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖

キャラクター名 _____
 テンプレート _____

プレイヤー名 _____

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ストロングブラッド	
マッスルベアー	
ケンタウロスレッグ	
メディテーション	
リカバリィ	
デーモン不インガー	
トロールバイタル	
パークメール 緑	
パラライズミスト 緑	
ヴォーパルウェポン 赤	
クリティカルレイ 金	
アーマーラスト 黒2	
イニシアティブブースト 赤×2	
ビビッドリキッド 緑×2	
ヒールスプレー 緑×2	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ドバルス螺旋選手入門	50				
ドバルス螺旋選手 序伝・螺旋開花の型	30				
ドバルス螺旋選手 本伝の一・螺旋結実の型	20				
ドバルス螺旋選手 本伝の二・螺旋散種の型	20				
野伏せ+ドミネイター	50				

名誉点 所持 439 /合計 609

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	
●支出微調整	○□□○□□	○□□○□□
保存食<1週間>×30	○□□○□□	○□□○□□
デクスタリティポーション×10	○□□○□□	○□□○□□
カード緑 Sx30	○□□○□□	○□□○□□
カード緑 SSx5	○□□○□□	○□□○□□
カード赤 Sx20	○□□○□□	○□□○□□
カード赤 SSx5	○□□○□□	○□□○□□
カード黒 SSx10	○□□○□□	○□□○□□
カード金 Sx20	○□□○□□	○□□○□□
カード白 Sx20	○□□○□□	○□□○□□
確定した記憶<家族>×6	○□□○□□	○□□○□□
確定した記憶<最愛>×2	○□□○□□	○□□○□□
確定した記憶<希望>×5	○□□○□□	○□□○□□
確定した記憶<勝利>×3	○□□○□□	○□□○□□
確定した記憶<約束>×2	○□□○□□	○□□○□□
断片記憶<希望>	○□□○□□	○□□○□□
断片記憶<約束>	○□□○□□	○□□○□□
断片記憶<勝利>	○□□○□□	○□□○□□
月光魔符+3×7	○□□○□□	○□□○□□
陽光魔符+3×7	○□□○□□	○□□○□□
インドミタブルポーション×5	○□□○□□	○□□○□□
ヒールポーション×30	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石3点×100	○□□○□□	○□□○□□
熱狂の酒×20	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
所持金	637978	預金・借金
	G	G