

キャラクター名

プレイヤー名

グラップラー

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	2500				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	7	6	30 + 2	5	グラップラー	9	アルケミスト	5
	5	敏捷度	8	9	6	36 + 1	6	プリースト/キルヒア?	7		
		筋力	7	7	12	31	5	スカウト	7		
体	7	生命力	7	6		18	3	レンジャー	3		
		知力	8	1		16	2	セージ	1		
心		精神力	2	4		13	2	エンハンサー	7		

戦闘特技		言語	会話	読文
追加攻撃	220 p	交易共通語	○	○
投げ攻撃	225 p	汎用蛮族語	○	
カウンター	2120p	魔動機文明語	○	○
鎧貫き	1B39 p	リカント語	○	○
トレジャーハント	2120p			
ファストアクション	2123 p			
魔力撃	1-292p			
防具習熟A/非金属鎧	1-282p			
変幻自在	1-282p			
防具習熟S/非金属鎧	1-282p			
頑強	1-279p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベア		
ガゼルフット		
メディテーション		
ケンタウロスレッグ		
デーモン		
ジャイアント		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェボン		
バークメール		
ヒールスプレー		
イニシアティブブースト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
ファイター	0				鎧		6	2	
グラップラー	9	14	15	14	盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	グラップラー	合計値	19	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シンプレート	1H#	15	-1	2d+	13	11	15	25									
グラップラー専用。キックを強化																	
パンチ	1H拳	0		2d+	14	12	15	0									
武器無しのデータ																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	37 m	111 m	2d+ 19	1	60	神聖魔法	7	9			

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首	くま		
背中			
右手	宗匠の腕輪		
腰	多機能ブラックベルト		
足			
その他	俊足の指輪	左手	俊足
			アルケミーキット

その他メモ	自動失敗
34回成長 (7,6,6,6,5,4)	チェック
+6万2千 +6万(3000G以下自由) 名誉点900 7ﾎﾞｽ15	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㊱
	□□□□㊵
32x2+28x2	□□□□㊿
今回のハウスルール	
・2.0のザアリはだいたい自由（魔道天使不可）	
・初期所持金 半額で300ガメル以下自由	

プレイヤー名

[illegible]