

キャラクター名 グラップラー プレイヤー名 _____

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	2000				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	7	6	30 + 2	5
体	5	敏捷度	8	9	6	36 + 1	6
		筋力	7	7	12	31	5
心	7	生命力	7	6		18	3
		知力	8	1		16	2
		精神力	2	4		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13		
プリースト/キルヒア?	13		
スカウト	7		
セージ	1		
エンハンサー	7		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
投げ攻撃	225 p	頑強	1-279p
カウンター	2120p	足さばき	2-227p
鎧貫き	1B39 p	マルチアクション	1-292p
ルーンマスター	1B34 p		p
バトルマスター	3143 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
魔力撃	1-292p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
変幻自在	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
ガゼルフット	
メディテーション	
ケンタウロスレッグ	
デーモン	
ジャイアント	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
パークメール	
ヒールスプレー	
イニシアティブブースト	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	18	19	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	ミモレ	筋力	回避力	防護点	
盾		6	2		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	23	1	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シンプレート	1H#	15	-1	2d+ 17	11	19	25										
グラップラー専用。キックを強化																	
パンチ	1H拳	0		2d+ 18	12	19	0										
武器無し時のデータ																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 23	1

HP
72

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 15

MP
52

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	くま
背中	_____
右手	宗匠の腕輪
腰	多機能ブラックベルト
足	_____
その他	俊足の指輪

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	俊足
_____	_____
_____	アルケミーキット
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗
34回成長 (7,6,6,6,5,4)	チェック
+6万2千 +6万(3000G以下自由) 名誉点900 7x15	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
今回のハウスルール	
・2.0のガアリはだいたい自由(魔道天使不可)	
・初期所持金 半額で300ガメル以下自由	

