

キャラクター名 グラップラー プレイヤー名 _____

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	1000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	4	14	6	37 + 2	6	グラップラー	13	エンハンサー	6
敏捷度	9	18	12	52 + 2	9	プリースト/キルヒア?	13	アルケミスト	5
筋力	6	7		18	3	フェアリーテイマー	1		
生命力	7	13		25	4	スカウト	7		
知力	9	11		27	4	レンジャー	3		
精神力	3	2		12	2	セージ	1		

戦闘特技				言語	会話	読文
追加攻撃	220 p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p	交易共通語	○	○
投げ攻撃	225 p	頑強	1-279p	汎用蛮族語	○	
カウンター	2120p	足さばき	2-227p	魔動機文明語	○	○
鎧貫き	1B39 p	マルチアクション	1-292p	妖精語	○	
ルーンマスター	1B34 p			リカント語	○	○
バトルマスター	3143 p					
トレジャーハント	2120 p					
ファストアクション	2123 p					
魔力撃	1-292p					
防具習熟A/非金属鎧	1-282p					
変幻自在	1-282p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベア		
ガゼルフット		
メディテーション		
ケンタウロスレッグ		
デーモン		
ジャイアント		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
バークメール		
ヒールスプレー		
イニシアティブブースト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	19	22	16
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
ミモレ		6	2	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	グラップラー	合計値	26	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	1	2d+ 20	11	17	30										
パンチ 武器無し	1H拳	0		2d+ 19	12	17	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 m	54 m	162 m	2d+ 26	6	81	神聖魔法	13	17			
						妖精魔法	1	5			

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首	くま		
背中			
右手	宗匠の腕輪	左手	疾風の腕輪
腰	多機能ブラックベルト		アルケミーキット
足			
その他	俊足の指輪		

その他メモ	自動失敗チェック
34回成長 (7,6,6,6,5,4) +6万2千 +6万(3000G以下自由) 名誉点900 7ル15	□□□□⑤
32x2+28x2	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
今回のハウスルール ・2.0のガアリはだいたい自由(魔道天使不可) ・初期所持金 半額で300ガメル以下自由	□□□□㉙
	□□□□㉚

