キャラクター名: ハンス

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	470				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	12			26	4
		敏捷度	12	1		27	4
体	2	筋力	6			8	1
		生命力	16			18	3
心	9	知力	5	1		15	2
		精神力	18			27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	7	7	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 8	11	5	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食１週間	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
粗末な武器（10G/黒白B）	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 80 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品判定+1
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 23 /合計 23

その他メモ

オープニング
カルティス大陸ワイトランド地方の港町ヴォヤージュで「ワイトランド地方最大の国『セルラウンド王国』が、未開山脈エニグマの開拓を始める」という。
その開拓には志願冒険者の手を借りると聞き、冒険者はセルラウンド王国へ向かい、開拓隊に志願すること決意する。
ゴブリンが出た村でエニグマの話を聞いて、未開山脈という話に惹かれ向かう。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟