

キャラクター名
源 征士郎&軌乃宮 詩華

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ウロボロス		ワークス	UGN支部長B	カヴァー
	オプション				
覚醒	感染と死	衝動	自傷と殺戮	初期侵食率	33 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	13
精神	3	0	0			3	戦闘移動	18
社会	0	0	1			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚	5		意志	5		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	射撃	5r		2		
"ミスリード"	射撃	5r+5				侵蝕3 2+3 C値-2 ドッジ
100↑	射撃	14r+5				ミラーコート込み
160↑	射撃	16r+5				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>傍らに立つ影</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>						ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	傍らに立つ影	P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費																																														
傍らに立つ影	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
最大財産P:		6	残り財産P:																																															

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:ウロボロス	2	2	メジャー		自身	シンドローム		
効果: C値-Lv。								
R:エンジェルハイロウ	2	2	リアクション		自身	シンドローム		
効果: C値-Lv。								
神の眼	1	1	リアクション		自身	知覚		
効果: 知覚でドッジ。								
原初の紫: 運命の切り替え	3	4	オート		単体	-		
効果: ドッジミスった人の代わりにドッジ。シナリオLv回。								
鏡の中の人形	3	3	オート		単体	-		
効果: 同上								
ミラーイメージ	3	4	セットアップ		自身	-		
効果: ラウンド中、ドッジのC値-1(下限6)、攻撃力-5。シナリオLv回。								
ミラーコート	3	3	セットアップ		自身	-		
効果: シーン中、ドッジダイスLv+2個増し。								
ブラックアウト	3	3	オート		自身	-		
効果: ドッジ判定後、ドッジ達成値+5。重複可。シナリオLv回。								
ミスディレクション	2	5	オート		単体	-		
効果: 範囲、範囲(選択)を単体に変更。シナリオLv回。								
影縛りの魔弾	2	2	メジャー	武器	-	射撃		
効果: 命中した対象のG値をラウンド中-Lv×3。								
原初の黒: 力の法則	3	6	オート	視界	単体	-	100↑	
効果: 対象が与えるダメージ+(Lv+1)d10。自身対象不可。1ラウンド1回。								
傍らに立つ影: 援護の風	5	3	オート	視界	単体	-		
効果: 対象のダイス+Lv個。ラウンド1回。								
カバーディフェンス	2	2	オート	至近	-			
効果: カバーリングする。シナリオLv回。1メインプロセス1回。								

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

