キャラクター名
倉浜那月（クラハマ・ナツキ）

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ソラリス	ワークス	ネゴシエーター	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	加虐	初期侵食率	30 %
出自	安定した家庭	経験	平凡	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	4	1	3			8

HP	24
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	4	1
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フィッシング詐欺		0				
架空請求		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
携帯電話	
ボイスチェンジャー	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
両親	P●幸福感	N　不安		
詐欺被害者	P　懐旧	N●無関心		
玉野椿	P　感服	N ●嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C：ソラリス	2							
効果：								
R：ソラリス	2							
効果：								
狂乱の一声	1							
効果：								
錯覚の香り	2							
効果：								
命の盾	★							
効果：								
七色の声	★							
効果：								
竹馬の友	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「お、親と学校にだけは言わないで」

家庭にも友人にも大きな不満の無い、ごく普通の高校生……だが、老人相手の詐欺に手を出していた。思春期特有の自意識と無力感が混じり合った結果としての愉快犯的なものである。素人の犯行にも関わらず詐欺は毎回成功し、小遣い程度の金を手に入れて自尊心を満たしていた。

五度目の犯行に至って、無意識にオーヴァードの力を使って詐欺をしていることが露見し、UGNに確保された。真実の隠蔽や悪意の小ささの観点から、被害者は返金の上で詐欺の記憶を消され、倉浜自身は監視下に置かれることに。戦いや死なんて真平ごめんだが、負い目があるしお金も貰えるのでバイト感覚で協力している。UGNは犯行に及んだ原因をオーヴァードの衝動のせいだと考えているが……

「別に、どっちでも良いけど……」

口先で人を転がす快楽からは未だに抜け出せておらず、衝動と周囲の視線（良心ではない）との間で葛藤している。人を騙すことにかけては優れたその能力は、今はUGNの情報収集に役立てられているが、本人の精神性も相まって、何かのきっかけがあればFHあたりに傾きかねない危険を孕んでいる。

「……もしもし？　私だよ、私」

『フィッシング詐欺』
携帯電話から出る電波を調律し、敵の脳波に干渉することで、その意識をこちらだけに向ける。
『架空請求』
敵の神経系を狂わせ、自分への攻撃を失敗させる。

「世界を守るとか……いえ……はい」