

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
 テルル

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	練体師	性別	男性	年齢	
冒険者Lv	11	経歴	A 1-2/命を救われたことがある		
経験点	11700		B 2-1/異種族の街で育った		
			B 4-5/毒を飲んだ(食べた)ことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	2	4	26	4	ファイター	11		
体	14	敏捷度	6		3	18	3	レンジャー	7		
		筋力	1	2	9	26	4	セージ	1		
心	7	生命力	6		9	29	4	エンハンサー	10		
		知力	11			18	3	アルケミスト	2		
		精神力	11		3	21	3	ライダー	2		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p	p	
治癒適性	2122p	p	
不屈	2123p	p	
かばう	1-285p	p	
ガーディアン	1-279p	p	
防具習熟A/金属鎧	1-282p	p	
防具習熟S/金属鎧	1-282p	p	
練体の極意	2-231p	p	
頑強	1-279p	p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
マッスルベアー	
リカバリィ	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
ドラゴンテイル	
ワイドウイング	
フェンリルバイト	
探索指令	
遠隔指示	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	15	14	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	12	17	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブローバ	2H	22		2d+ 15	11	15	37										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 12	17	92

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5/4	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 14	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 蝙蝠の耳飾り	1-337
顔 味覚のピアス	2-263
首	
背中 サーマルマント	1-338
右手 アルケミーキット	3-232
腰 ブラックベルト	1-340
足	
その他	

装備品	説明
左手 ハードポイント・ガントレット	1H盾を固定し、装備状態とすることができる

その他メモ		自動失敗チェック
冒険に出た理由 1-6/故郷にいられなくなって		□□□□⑤
リルドラケンの里で生まれたナイトメア。迫害などは無く、理解あるリルドラケンたちによって育てられた。		□□□□⑩
過去に食中毒で命の危機に瀕したことがあるため、今は自分で作った料理以外は食べない。		□□□□⑮
		□□□□⑳
		□□□□㉕
		□□□□㉑
		□□□□㉒

