キャラクター名: ヤマト・アオイ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	4	経歴	師と呼べる人物がいた		
経験点	1860		一定期間の記憶がない		
			自分のモノではない記憶がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	1		15	2
		敏捷度	9			17 + 1	3
体	4	筋力	7	1		12	2
		生命力	9			13	2
心	9	知力	11	2		22	3
		精神力	11			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	6	7	6

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 6	12	6	6										
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品		説明
頭	マギスフィア（小）	オプション：ターゲットサイトMP－1
耳	マギスフィア（小）	ｵﾌﾟｼｮﾝ：ｴｸｽﾌﾟﾛｰﾗｴｲﾄﾞMP－1ｾｰﾙ時購入
顔	マギスフィア（小）	
首		
背中	マギスフィア（大）	セール時購入
右手	敏捷の指輪	
腰	マギスフィア（中）	
足	ガンベルト	残弾12
その他	マギスフィア（大）	

装備品	説明
左手	

その他メモ

幼少時代の記憶がなく変わりに「ニホン」という国で「学生」というものだった記憶があった。

両親はおらず変わりに師がいた。
師曰わく「森の中で拾った」だそうだ。
師から銃の扱いを学んだ。

20になった時、師より「冒険者になって見聞を広めてこい」と言われ旅にでる。

旅の途中で新大陸が発見され、冒険者を募集していると知り見聞を広めるにはいいと思いいくことにした？

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ヤマト・アオイ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- 弾12x2
- 冒険者セット
- 袋
- ロングコートフード付き
- 狐のお面
- ランタン
- 油x3
- 保存食一週間分
- スカウト用ツール
- 宿泊費x9
- 弾12x2

所持金: 4432 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 36 /合計 36