キャラクター名
ほるひす

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞﾋﾞｰｲﾝｸﾞA	カヴァー	ほるひす(女子高生)
オプショナル		年齢	ほるひすだよ	性別	ほるひすだよ
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	38 %
出自	謎の出生	経験	秘密	邂逅	D口■スに■って削■

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0		4	6
社会	4	0	0			4

HP	28
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ	15		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：噂好きの友人	
コネ：研究者	
コネ：情報屋	
コネ：マスメディア	
コネ：ハッカー	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
No.5　実験体/ﾛｽﾄﾅﾝﾊﾞｰ	P	N		
野球	P　執着	N　嫉妬		
白井　球人(しらい　きゅうと)	P　友情	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	16	残り財産P：	4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	---	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：衝動判定D+LV個、侵蝕率基本値+5								
ｵﾘｼﾞﾝ：ﾚｼﾞｪﾝﾄﾞ	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：シーン中【精神】判定達成値+[LV*2]								
絶対の空間	5	2	マイナー	至近	自身	自動	---	
効果：ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ中オルクスエフェクト使用判定D+LV								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ<ｵﾙｸｽ>	2	2	メジャー	---	---	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	---	
効果：<ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ>組合せ判定C値-LV(下限7)								
大地の牙	10	1	メジャー	視界	---(単)	対決	---	
効果：<RC>ATK+[LV+2]射撃、該当攻撃へのドッジ判定D-1個、同一ｴﾝｹﾞｰｼﾞ対象不可								
破砕の顎	5	3	メジャー	視界	範囲(選)	対決	1ｼｰﾝ1回	
効果：<RC>ATK+[LV*2+2]射撃、該当攻撃へのドッジ判定D-2個、同一ｴﾝｹﾞｰｼﾞ対象不可								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	ｼﾅﾘｵLV回	
効果：判定D振った直後/ダイス目を1つ"10"に変更、1判定1回								
間隙の魔術師	2	5	オート	視界	単体	自動	ｼﾅﾘｵLV回	
効果：効果に同意した対象の戦闘移動・全力移動直前に使用、シーン内の任意の場所へ移動・離脱可能								
猫の道	1	---	メジャー	至近	自身	自動	---	
効果：どこにでもいるよ（いけるよ）								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

以下、某ゲーム登場キャラクター「ほるひす」についての説明である。

コロロコミック読者募集登場人物。コロコロ高校出身。
3歳児が描いたクレヨン描きの応募作品を忠実に再現した為に見た目はクレヨンで描かれた縫い包みの様な姿だが、
何故か主人公(6)以外ほるひすの外見について全く疑問に思わない。

読者募集登場人物としては他に『6』の漁火剛と『7』の黒打ブラックが登場したが、彼等が以降の作品に未登場なのに対し、
ほるひすは多数の作品に出演して『パワプロクンポケット』におけるマスコットと化した。
特に表サクセス恒例のおみくじミニゲームでは『7』以降『11』を除く全作に登場。イタチ人形の対を成す有益な存在に成る。
『11』ミニゲーム題名。『10』ミニゲーム「Pカード」の牌柄。『13』ミニゲームのプレイヤー等。
『実況パワフルプロ野球』にも何故か逆輸入され『実況パワフルプロ野球2012』『実況パワフルプロ野球2013』『実況パワフルプロ野球2018』で登場人物で登場。

尚、「ほーむらんをうつけどひっともうつよ 」は本人が発言しプロフィールにも書かれているのだが、
初期能力はミートは最低値でパワーもやや高い程度かつ打撃系の特殊能力もないためかなり説得力に欠ける。
パワーアップすればパワーが大幅上昇する為ホームランに関しては説得力が増すが、他は一切改善されない。

1人の少年がいました。彼は身体が弱く、外で遊ぶことが出来ませんでした。小学校に上がってからは、ずっと病院で生活していました。
近所に住む友達はよくお見舞いに来てくれていましたが、それでも子供です。次第にお見舞いの回数は減っていきました。
一人で過ごす事の多い病院生活の中で、少年が楽しみにしていたのはゲームでした。
中でも野球ゲームが好きで、登場人物の中の"ほるひす"というキャラクターがお気に入りでした。
ある日、少年は症状が悪化し危険な状態になりました。薄れゆく意識の中で、彼は強く願いました。