

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	ヒューリン			境遇	裏切り
出自 (効果)	犯罪組織			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	14	10	10	10	8	9
ボーナス	3	4	3	3	3	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	4	3	5	3	3

HP	45
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	4	0	3	9	8
スキル			2						
その他									
総計(右)			8	12					
総計(左)					5	8	3	10	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6		1	7	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3	4		7	+ 2 d
錬金術判定					+ d

現在重量: 8
 最大重量: 11
 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンバットマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器攻撃の命中判定の達成値に+2								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定のダイスに+1D								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1	
効果: スキル自動失敗。1S1回。								
ピアシングストライク	2	5	DRの直前	-	自身	自動成功	3	
効果: 武器攻撃のダメージロールに+[SL]D								
アームズマスタリー: 魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 魔導銃を使用した命中判定に+1D								
デスタターゲット	★	6	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: そのメインプロセスのダメージに+【敏捷】								
ガンパード	2		パッシブ					
効果:								
タウント	2	4	セットアップ	10m	単体	感知	3	
効果: 【精神】+[SL]*2で対決。勝利した場合、対象に「逆上」								
カリキュレイト	★		イニシアチブ					
効果: イニシアチブにメインプロセスを行う。1S1回								
	★							
効果:								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ解除判定に+1D								
ブラフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 嘘をついたりはったりかましたりする【精神】判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品

- MPポーション×3
- ベルトポーチ
- 冒険者セット