=キャラク/	ワータ===							- プレ	イヤー名			1
=キャラクター名 									т т т			
ポジション						享年]
メインクラス サブクラス 初期配置 最大行動値							電愛点記憶のカケラ					
						0			0			
		煉獄										
		9				BO 105/07/13 7 2		134				
能力値	クラス	マ 修正		合計								
武装	0	0		0								
変異	0	0		0								
改造	0	0 0										
												
	対象	種類			<u>3</u>	狂気点					発狂時ペナルティ	,
た	からもの	依存 3 ①			2345				パーツ	ノとして所持。破壊で犭	汪気点+1	
					2345							
				2345								
				2345								
				02345								
3 ((2)(3)(4)(5)					
								マニ	ユーバ			
タイプ	損傷				使用			コスト	射程		効果	
頭							- ト	なし	自身	最大行動値+2		
頭		めだま				オート		なし	自身		大行動値+1	
頭	銃神						- ト	なし	自身		ニューバ出目+1	
頭							オート なし 自身 射撃マニューバ出目-1、コス					
頭		二段構え					オート		なし	自身		-パのダメージを-1。サイコロを二回振り好きな方の出目を選んでより
	頭 けもみみ					オート		なし	自身	最大行動値+1		
頭		外付けメモリ(よぶんなあたま)					オート		なし	自身	最	大行動値+2
 腕		うで					ジャッジ		1	0		支援1
		かた					アクション		4	自身	移動 1	
		戦乙女			-	オート		なし	自身	最一		
		後衛の誇り					オート		なし	自身		攻撃判定値が1以下でも大失敗ではなく通常の失敗とな
 腕		死の手					ラピッド		なし	自身		を一つラピッドで使用してよい

アクション

ジャッジ

ラピッド

アクション

ラピッド

オート アクション

オート

オート

オート

オート

アクション

アクション

ジャッジ

3

効果参照

0

2

1

1

なし

なし

なし

3

3

1

0~1

自身

自身

0~1

白身

自身

なし

なし

自身

自身

自身

0

射撃攻撃2+連撃1

自身の攻撃判定でのみ使用可。支援1。コストとして任意の基本パーツ1つを損傷。 1ターンに何度でも使用してよい。

使用済みの【うで】【あし】を再使用可能にしてよい。

射撃攻撃1

※効果省略

次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1

なし

なし

最大行動值+1

移動 1

移動 1

妨害 1

アサルトライフル(二丁拳銃)

リミットカット

ガイノイド

大型拳銃

【強襲集中】

せぼね

はらわた

はらわた

しんぞう

ほね

ほね

あし

腕

腕

腕

腕

腕

胴

胴

胴

胴

脚

脚

脚