

キャラクター名  
—〇〇式

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
頭		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後同対象に射撃攻撃1を行ってもよい。
頭		狙撃の名手		オート	なし	自身	射撃砲撃攻撃のマニューバを宣言した時に支払ったコスト-1分、攻撃判定の判定値に加えてよい。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度使ってもよい
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		外付けメモリ (よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		制圧援護 (人形遣い)		アクション	2	0~2	自身には使用不可。対象はこのカウントに任意のアクションマニューバ1つをコスト0で使用してよい。
腕		後衛の誇り		オート	なし	自身	あなたは射撃攻撃・砲撃攻撃において、攻撃判定値が1以下でも大失敗ではなく通常の失敗となる
腕		死の手		ラピッド	なし	自身	自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい)
腕		マシンガン		アクション	3	1	射撃攻撃1+全体攻撃
腕		あるびの		オート	なし	自身	自身より2エリア以上離れた対象を攻撃する際、攻撃判定の判定値+1してよい
腕		大型拳銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		【桜逆像】		オート	なし	自身	※効果省略
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1