キャラクター名

パツィ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	3	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
別離　86	
手を繋ぐ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シュラ	依存	3	①②③④⑤	
スリップ	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバーつを無効にする
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	-	0-1	基本パーツーつ損傷、支援2or妨害2
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象のダメージを代わりに受ける
サブクラス		喪失の共有		ラピッド	3	0-1	湾曲36P
胴		つぎはぎ		オート	-	-	バトルパート終了時このパーツと基本パーツ修復
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	目標と対話判定
頭		ロザリオ		オート			損傷時行動値-2
腕		てがみ		オート			損傷時行動値-2
胴		だるま		オート	-	-	ダメージを望む場所に振り分けて良い
胴		うじむし		オート	-	-	ターン終了時、バトルパート終了時にこのパーツを修復する