

キャラクター名
シスル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	80				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8	1		17	2
	敏捷度	6			14	2
体	筋力	2	1		16	2
	生命力	3	1		17	2
心	知力	9			18	3
	精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
両手利き	IB32	p	p
回避行動	IB29	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	5	5	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
回避技能	ファイター	合計値	6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 5	10	4	15										
ブロードソード	1H	15		2d+ 5	10	4	15										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x6	○□□○□□
保存食一週間x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2250 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 6	2	26
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 5	2d+ 6	19	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔