

キャラクター名
明星 命

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー
	エンジェルハイロウ			
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	150
肉体	0	0	1		3	4	行動値	18
感覚	6	1	1			8	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	0	0	1		1	2	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光もたらす者	RC	12r+1		2		通常攻撃(装甲無視) C値7
明けの明星	RC	12r+1		31		C値7 シーン全体装甲無視 1回のみ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費
Dロイス:対抗種	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
スターダストレイン	5	6	メジャー	視界	シーン	RC	-	
効果: 攻撃力-[20-LV*5]のシーン全体1回								
滅びの光	2	3	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 攻撃力+[LV*3] 単体時使用不可								
マズヴィジョン	1	4	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 攻撃力+[LV*5] シナリオ3回								
光の弓	1	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果: 攻撃力+LV+2の射撃攻撃								
光の手	1	2	メジャー	-	-	RC	-	
効果: 判定を感覚に								
ピンポイントレーザー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 装甲無視 攻撃力-[5-LV]								
C:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV								
蘇生復活	1		オート	至近	自身	自動	エネミー	
効果: 戦闘不能、死亡を回復しHPを1点まで回復する。1シナリオ1回								
破滅の天使	1	4	メジャー			RC	リミット	
効果: スターダストレインによる攻撃に対し、カバーリング、デバフを無効化								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

/メジャー
光の弓Lv1: 攻撃力Lv+2の射撃攻撃を行う。
光の手Lv1: 判定を感覚に変更
ピンポイントレーザーLv3: 装甲無視 攻撃力-5+LV
主の右腕Lv3: 攻撃力を+LV*2
コンセントレイト(エンジェルハイロウ)Lv2: C値を-Lvする

/オート
崩れずの群れLv1: カバーリングを行う
命のカーテンLv1: カバーリング範囲を拡大する

蘇生復活: HP1で戦闘不能から回復。シナリオ1回まで。

スターダストレインLv5: 攻撃力-[20-LV*5]のシーン全体1回
破滅の天使Lv1: スターダストレインによる攻撃に対し、カバーリング、デバフを無効化