

キャラクター名 Amy Amalia Hermel アマリア・ヘルメル
 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	23
種族	ヒューリン			境遇	平凡
出自 (効果)	闘士			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	9	12	14	17	9
ボーナス	4	3	3	4	4	5	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	4	3	3	6	5	7	4

HP	50
MP	80
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			3	0	3	0	7	8	9
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	3	7	8	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	6			6	+ 3 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6	2	2	10	+ 5 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
毒消し	
バックパック	
使い魔	
M P P	
動物王の骨	
ベルトポーチ	

現在重量: 10
 最大重量: 19
 所持金: 4809
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
リゼントメント	1	-	参照	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果:	攻撃を単体に変更してダメージに+CL*10する							
サモン・ファープニル	1	6	メジャー	20m	範囲選択	魔術		
効果:	無属性ダメージ2d+5							
ファミリア (知力)	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	選択した能力値の判定の達成値+2							
ファミリアアタック	5	2	メジャー	20m	単体	感知		
効果:	[SL+2]d+CL 貫通ダメージ							
リラクゼーション	1	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	SL*20分MP回復 1シナリオ1回							
マジックフォージ	1	1	DR直前		自身	自動成功	シーン1	
効果:	ダメージに+SL*2dする							
ハイサモナー	1	1	マイナー		自身	自動成功		
効果:	サモナースキルのリアクションに-1d							
コンセントレーション	1		パッシヴ		自身			
効果:	魔術判定+1d							
グレートサモナー	1		パッシヴ		自身			
効果:	サモナースキルの効果に+1d							
ファミリアサポート	1		パッシヴ		自身			
効果:	使い魔2対以上形態でサモナー命中+1d							
ブラッドパクト	3		パッシヴ		自身			
効果:	サモナースキルコスト-SL (適用済み)							
ファミリアコンビネーション	1	6	メジャー		自身	自動成功		
効果:	ファミリアアタックとメジャー同時使用可能							
ガーディアン	1		DR直後		単体	自動成功		
効果:	シーン1回ダメージを-CL*5点減らす							
モンスターロア	1		パッシヴ	-	自身	-		
効果:	エネミー識別+1d							

丸眼鏡を掛けたそばかすのある女性
 髪は三編みで二つに分けて垂らしている
 割としっかりしていて注意深かったせいか波も波乱もない平凡な(少なくとも本人はそう思ってる)人生を歩んできた
 しかしこれではいけない、もっと危機感を持たねばと何故か思い立ちダンジョンへ
 意外と若い子が多く頑張ろうと一人で思っているが空回りしてるかもしれない
 そのバストは豊満であった(ダイスのせい)

